



## Fiche de domaine : Mystique

### Présentation du domaine :

La magie est chose rare dans le monde de Dark Age et les mystiques sont les seuls à pouvoir l'approcher, voilà où réside leur puissance. Toute leur science tourne autour des « conjonctions ». Celles-ci sont des nœuds d'énergies qui permettent l'apparition de magie, de sorts qui sont à usage unique. De ce fait, ils ne possèdent pas continuellement des pouvoirs, mais savent comment les acquérir. En plus de leurs sorts aux effets variés, ils maîtrisent certains arcanes liés aux conjonctions leur permettant entre autres de dompter des créatures magiques ou agir directement sur la trame du destin et la chance de chacun dans ce monde. Les mystiques sont aussi les gardiens sacrés de l'Enki. Ils l'équilibrent, le renforcent, le protègent mais ce n'est peut être que la partie immergée de l'iceberg.

### Type de jeu :

Le domaine mystique s'adresse à tout ceux qui sont intéressés par les rituels, le décorum et les systèmes d'influence. Les mystiques ont une emprise sur l'Enki des gens (leur santé et leur force) ainsi que sur leur Karma (leur chance). Pour manipuler ces deux forces, ainsi que les conjonctions (à la base de leur pouvoir), les mystiques devront se plonger dans la compréhension d'un système complexe d'équilibre. Ils

devront faire des recherches constantes pour rassembler les informations nécessaires et conserver leur pouvoir. Grâce à leurs sorts, ils sont étrangement les personnages les plus versatiles et les plus puissants sur un très court laps de temps et sur un nombre très restreint de personne.

Voici quelques qualités qui pourraient vous servir :

**Méticuleux** : le mystique devra rassembler des informations et effectués des actions précises pour arriver à ses fins.

**Econome** : les mystiques ont accès à des sorts puissants qui ne peuvent être utilisés qu'une fois, ceux-ci doivent être utilisés lors d'occasion propice.

### Je me souviens...

*Qu'est ce qui m'a pris d'accepter d'aller avec ce groupe dans la forêt ? La transpiration imprègne mon gambison, j'ai peine à respirer. Il n'y a plus que moi. Jamais on ne devrait quitter le calme d'une plaine pour le danger de la forêt. Maintenant, j'en suis réduit à marcher à grand pas pour essayer de ne pas devoir passer devant le maitre du destin ... Peine perdue! Je saute au-dessus d'une souche, esquive une branche ... Mais un choc sur mon flanc gauche me coupe le souffle, je titube, tombe à genoux ... Je me retourne pour tenter d'esquiver, le monstre s'approche de moi. La peur me coupe les jambes et trempe mes chausses: J'attends le coup fatal. Je ferme les yeux pour ne pas voir mes derniers instants... Mais le coup ne vient pas, j'ouvre les yeux, le monstre est à terre ... Je regarde à gauche, à droite: un homme est là, calme, regardant la bête terrassée en un seul coup. Il est au coeur d'une forme étrange tracée sur le sol. Il me regarde, l'air serein et grave: « Bien, je vais pouvoir reprendre. Veuillez ne plus m'interrompre. »*

*C'était la première fois que je rencontrais un mystique. Depuis, je suis le Maître dans ses déplacements. Je l'aide à obtenir le calme pour ses cérémonies. Maintenant que je suis ses enseignements, un nouveau monde s'ouvre à moi...*



**Aimer les rituels, les rébus et les cérémonies :** quelle que soit l'orientation choisie dans le domaine, chaque mystique se devra de participer à des conjonctions pour accroître sa puissance ou restaurer ses capacités. La participation à ces rituels nécessite une bonne dose de mise en scène.

**Un grain de folie :** que ce soit pour parler à un Kornikan, annoncer les chances et les désastres, invoquer les puissances du ciel ou d'ailleurs les mystiques doivent aimer le mystère et les choses étranges, imprévues et improbables.

*Exemples d'orientation :*

1. **Les adeptes de Wilibrord :** experts en manipulation de sorts, tous les mystiques ont tôt ou tard affaire avec lui afin de pouvoir utiliser leurs sorts à leur plein potentiel. Leur nom vient du premier qui aurait su toucher à l'objet de pouvoir. Il aurait formé un groupe d'adeptes qui aurait développé ces techniques. Tous les mystiques qui utilisent ces techniques ne sont pas issus de ce groupe mais le nom leur est resté.
2. **Les Annonceurs :** il existe certaines personnes qu'il vaut mieux ne pas fâcher. Les annonceurs, comme leur nom l'indique, peuvent d'un seul discours faire pencher le destin d'une personne vers des horizons néfastes.
3. **Les Entropistes :** certains mystiques développent des aptitudes qui leurs sont propres. Un entropiste réservera toujours des surprises de son crû à ceux qui croient tout connaître des mystiques.
4. **Les Ritualistes :** ils tirent leur nom des complexes cérémonies qu'ils effectuent lors des conjonctions. Reconnus comme des personnes capables d'amasser un grand pouvoir, ils sont intransigeants et préservent leurs secrets avec acharnement.
5. **Les Enkistes :** maître de l'enki sacré. Ils savent tout de lui. Il apporte soin, renforcement, puissance à ceux qui se mettent sous leur protection

*Exemples de personnages :*

1. **L'adepte Cristaloenkiste (corps – mystique) :** ce personnage pousse les limites de l'Eendu (la force corporelle) jusqu'à son paroxysme aidé en cela par ses connaissances poussées en cristallomancie et dans l'enki. Véritable acète, son corps est capable de tout endurer et de tout supporter.
2. **L'augure (thanotologie – mystique) :** garant du destin, l'augure prolonge son influence auprès du Maître du Destin. Ses sentences sont inéluctables car vous ne serez plus maître de votre vie. A l'inverse l'augure peut préserver votre existence si vous souscrivez à ses visions.
3. **L'Alkasha (mort – mystique) :** l'alkasha est un être ne vivant que pour les sensations que lui procure la puissance. Il est capable de mettre au point des cérémonies complexes pour tirer chaque once de force d'une personne et d'un lieu. Ouvert sur le monde, il est capable de détourner des sources de puissance énorme pour ses propres desseins.



### Progression dans le domaine :

Le mystique progresse principalement en récupérant du pouvoir en étant présent lors des conjonctions. Cela implique qu'il devra soit bien se renseigner pour être capable de les trouver lorsqu'elles arrivent soit collaborer avec d'autres mystiques mieux renseignés que lui. Les mystiques peuvent également apprendre des compétences dans une moindre mesure auprès de maîtres ou en lisant certains documents. Ceci requiert néanmoins d'utiliser l'énergie recueillie lors des conjonctions. Une meilleure maîtrise de l'objet de pouvoir est également possible par le biais de l'entraînement.

### La place du mystique dans le monde :

Il est difficile de dire ce qu'un mystique va pouvoir précisément apporter à cause de la grande diversité existant au sein de ce domaine. Ces personnages énigmatiques possèdent cependant des pouvoirs qui parfois peuvent réellement vous sauver la mise. Les mystiques ont naturellement des liens avec les personnages du domaine Nature car ils doivent souvent se rendre en forêt pour trouver leurs conjonctions. On raconte que certains mystiques entretiennent de bonnes relations avec les thanatologues afin d'affiner leur emprise sur la trame du destin. Par leur emprise sur l'Enki, beaucoup de personnes vont devoir au cours de leur vie s'adresser à eux pour ne subir de surcharge. Enfin grâce à leur sort, ils ont parfois une versatilité étonnante bien qu'éphémère face à l'adversité.

#### Ce que je pense de...

- **Combat** : Trop d'action sans assez de réflexion. Enfin, ils défendent nos conjonctions...
- **Corps** : Les adeptes du corps sont à l'écoute de leur enki et nous sommes là pour les y aider.
- **Esprit** : Méfiance, chez eux, tout n'est que manipulation ... Ils n'auront pas notre savoir.
- **Exploration** : Ils empruntent la mauvaise, découvrent les mauvaises choses, pour des résultats décevants, nous sommes les seuls défricheurs du monde.
- **Mort** : Collecteur de puissance, à la recherche de sensations fortes et à l'écoute d'autres réalités, nous ne sommes pas si éloignés des Némésis que l'on pourrait le croire.
- **Nature** : Liés, opposés mais dépendants. La Nature n'aura pas nos précieuses conjonctions.
- **Thanatologie** : Malgré nos pouvoirs, il faut bien le reconnaître, nous ne sommes pas immortels.



### Compétences :

A présent, voici un aperçu des compétences des mystiques. Chacun dispose de certaines compétences de base qu'il pourra choisir de développer par la suite :

- Déterminer de manière vague les conjonctions.
- Retirer du pouvoir/un sort des conjonctions.

Ensuite, un mystique pourra développer des spécificités, principalement selon son approche : charismatique (Annonciateur), intuitif (Entropiste), intellectuel (Ritualiste) et créateur (adeptes de Wilibrord).

- **Annonciateur** : les mystiques sont passés maîtres dans l'art de manipuler ce que personne ne peut percevoir. Certains racontent que les grands événements du monde de Dark Age ne se produisent que parce que les plus puissants mystiques ont fondamentalement accepté qu'ils se passent ainsi. Par la force des choses, ces mystiques arrivent plus facilement à savoir quand les conjonctions ont lieu. Ces compétences permettent de :
  - Influencer le destin : le mystique peut infléchir le destin d'une personne vers un destin néfaste ou, au contraire, heureux. Ceci prend généralement la forme de déclamations pour lesquels les annonceurs sont bien connus.
  - Sonder l'avenir : un mystique peut savoir si une personne est actuellement en grand danger ou, au contraire, dans une phase ascendante. Le mystique procède pour cela à des techniques divinatoires.
  - Univers personnel : le mystique de par ses convictions profondes a un impact sur les réalités mêmes du monde. En fonction de ses désirs, certains événements risquent de se produire tandis que d'autres peuvent cesser.
- **Ritualiste** : les études des conjonctions permettent de développer les habilités suivantes :
  - Déterminer précisément l'emplacement et le type d'une conjonction.
  - Maximiser les parcelles de pouvoir récupérées.
  - Permet d'harmoniser un groupe lors des rituels de conjonction.
- **Les adeptes de Wilibrord** : la maîtrise de l'objet de pouvoir et son renforcement permettent de :
  - Manipuler les sorts : améliorations, transformations, etc.
  - Accroître les effets de l'objet de pouvoir.
  - Protéger leur objet de pouvoir efficacement.
  - Servir de lien entre les différents mystiques et échanger des sorts.



- **Entropiste** : c'est ici qu'on retrouve toutes les compétences extraordinaires qui sont intrinsèques à certains mystiques. Leur présence accroît ou perturbe les phénomènes magiques.
- **Enkiste** : c'est ici qu'on retrouve toutes les compétences liées à la manipulation de l'enki, cela reprend également la cristallomancie qui renforce l'enki.
- **Familiers**: les « familiers » sont des créatures ou des forces issues des courants magiques. Les mystiques sont les seuls à pouvoir commander ou apprivoiser ces créatures qui ne restent matérialisées que de manière éphémère.
  - **Le Kornikan**: malgré leur compréhension parfois aléatoire du monde, les familiers informateurs sont les seuls à parfois se rendre à certains endroits ou même, en fonction de leur puissance, voyager dans le temps. L'entretien d'un familier informateur demande un travail d'éducation et surtout beaucoup de patience.
  - **Sombrelin compagnon** : un sombrelin (voir domaine Nature) peut devenir un familier compagnon. Celui-ci devient inséparable du mystique et lui apporte un accès unique aux courants magiques. Le revers de la médaille : on sait la réputation des changelins. Et qui sait ce qu'il arrive si le mystique se retrouve séparé de son compagnon.

