



Fiche de domaine : thanatologie

Présentation du domaine :

La mort est un phénomène omniprésent à Dark Age. Dans cet univers meurtrier, qui ne craint pas que la flamme vacillante de son existence soit soufflée lors d'une froide nuit ? On comprend rapidement l'importance du domaine Thanatologie, qui recouvre toute interaction avec la mort et ses mystères. Le thanatologue est apte à négocier avec les Maîtres du Destin, des entités à la logique obscure et dont la décision peut vous ramener sur terre ou vous envoyer dans l'Outre-Monde – un lieu froid et terrifiant où les âmes tourmentées souffrent un martyr éternel. Beaucoup ignorent quoi penser à propos des Maîtres, des morts-vivants ou des étranges créatures de l'Outre-Monde... mais tout ceci n'a rien de secret pour un thanatologue. Pour une raison difficile à cerner, les thanatologues sont très souvent en opposition avec ceux marqués par la griffe de la Nature. On raconte d'ailleurs que les Maîtres du Destin ne laissent aucune chance à un marqué.

Tout thanatologue sait à quoi la mort ressemble de près, car pour devenir thanatologue, un passage chez le Maître du Destin est un passage obligatoire...

Type de jeu :

Un bon thanatologue doit savoir cultiver le secret. Les informations qu'il détient sont pour lui une source de puissance. Il prend des risques, aime les énigmes, passe du temps à lire des documents ésotériques et à cultiver son influence.

Exemple de personnages :

1. **L'intermède (thanatologie – tout domaine) :** ce personnage passe son temps à intercéder en faveur des Maîtres du Destin. Tout un chacun vient lui demander des informations qu'il distille à bon escient en échange de services divers. Il arrive en effet qu'il doive accomplir des missions pour lesquelles il recrute des combattants et des personnes pour les soutenir.
2. **Némésis (thanatologie – mort) :** quoi de mieux que de glisser un petit mot au Maître du Destin pour être sûr que certaines personnes arrivent à « bon port » ? Les services de l'assassin sont

J'ai connu un thanatologue...

Je crois que personne ne peut éviter ce type de rencontre. Je m'en rappelle encore. J'avais trop bu, et j'ai eu le malheur de clamer haut et fort que j'avais fait une bonne affaire. Aucun marchand ne devrait commettre pareille erreur. Rapidement, je me suis retrouvé tabassé, les dagues et gourdins de ces maudits malfrats me réduisant en charpie. Je me suis écroulé. Je pouvais voir leurs masques pendant qu'ils me détroussaient. Un cri retentit, alors que l'un d'entre eux m'achevait. Bientôt, j'étais au sol, avec pour seul but de me lever et marcher dans une seule direction... vers le Maître du Destin. Dire que j'avais réussi à l'éviter jusqu'à présent. Etrangement, j'ai toujours pensé que ça ne m'arriverait jamais. Quelle erreur. Je me levai, donc, et commençai à marcher. Comme dans un brouillard. Mais une voix franchit la brume... et une main se posa sur mon épaule : « Vous êtes bien Darren, le marchand ? ». « Oui », répondis-je perplexe, alors qu'un homme vêtu d'une tige noire me parlait, là où tout le monde semblait m'ignorer. « J'ai un marché à vous proposer et je suis sûr qu'il va vous plaire ». Et il avait raison. Il me parla de ce qui m'attendait. Une épreuve, rien que ça. Apparemment, j'allais devoir répondre à une question... portant sur les différents arbres de la forêt. Autant avouer, je n'y mets jamais les pieds, et je n'y connais rien. Je me rappelle encore de cette phrase : « Si on te parle d'un arbre à feuille caduques, ovales et parfois pourpres, répond qu'il s'agit d'un hêtre ». Je dois bien avouer qu'il m'a sauvé la vie. A présent la vie continue... avec une dette à rembourser.



très prisés car il réunit en une seule personne les talents nécessaires à faire disparaître définitivement quelqu'un. Il doit parfois s'occuper de thanatologues renégats ou même de morts-vivants récalcitrants, qui nécessitent à la fois ses connaissances pointues en assassinat et ses acquis de thanatologues.

3. **Le renégat (thanatologie – nature):** certains ne sont pas vraiment satisfaits de l'ordre établi par les Maîtres du Destin. Les raisons peuvent bien sûr varier. Mais en général, les thanatologues renégats sont ceux corrompus par la marque de la Nature. Un renégat cherche en général à court-circuiter l'influence des Maîtres du Destin, en traitant directement avec des créatures de l'Outre-Monde ou en renforçant l'influence de la Nature contre les Maîtres du Destin.

Progression dans le domaine :

L'essentiel de la progression se fait au moyen de services rendus aux Maîtres du Destin, qui accorderont progressivement plus d'influence et ouvriront de nouvelles portes au thanatologie. Certaines compétences pratiques nécessitent un entraînement précis, effectué sous la guidance d'un maître ou en déchiffrant des documents ésotériques.

La place du thanatologue dans le monde :

Le thanatologue est particulièrement apprécié par les personnes qui affrontent souvent la mort en face, que ce soient les guerriers, souhaitant mettre toutes les chances de leur côté ou les assassins, qui veulent s'assurer que leur proie ne reviendra pas. Il est courant qu'un groupe se renseigne auprès d'un thanatologue avant d'engager un combat ou qu'un individu quémande des faveurs personnelles. A côté de ce rôle de « baromètre » et d'intermédiaire, le thanatologue dispose de talents particulièrement utiles pour tout ce qui concerne les créatures de l'Outre-Monde et les morts-vivants, qui peuvent requérir les services d'un thanatologue pour éviter de se putréfier et finalement tomber en miette. Un thanatologue doit pouvoir compter sur l'appui de guerriers pour lutter contre les créatures de l'Outre-Monde et peut entretenir une certaine rivalité avec ceux marqués par la griffe de la Nature.

Ce que je pense de...

- **Combat** : Nous ne faisons que graviter autour. Le monde est violent, c'est ainsi... il faut bien que quelqu'un soit là pour ramasser les cadavres et les conduire là où ils doivent aller.
- **Corps** : Certains essaient de fuir leur destin... mais endurant ne veut pas dire éternel.
- **Exploration** : Nos rivaux en intrigue, même si leur force vient du monde matériel et périssable.
- **Mort** : Etrangement, nos plus fervents opposants. Toujours à essayer de tricher avec nos règles. Seuls certains acceptent vraiment les règles du jeu.
- **Mystique** : Des personnes aux possibilités étonnantes, mais marginales. Ils meurent comme les autres.
- **Nature** : Heureusement que les cadavres se lèvent aussi tout seuls, car il n'est jamais agréable d'aller les chercher en forêt...
- **Esprit** : Toujours dans l'ombre, ils sont la cause de bien des événements dans le monde... En cela, ils sont pareils aux Maîtres du Destin.



Compétences :

A présent, voici un aperçu des compétences des thanatologues.

- **Contrôle des morts :** l'une des premières caractéristique d'un thanatologue est de pouvoir interagir avec les morts.
 - **Interagir avec un mort :** Les morts ne parlent pas et se rendent, sans intervention du thanatologue, directement chez le Maître du Destin. Le thanatologue sait parler et interagir avec eux.
 - **Marionnettisme :** Le marionnettisme est une technique très particulière qui consiste à manipuler un corps inanimé pour le faire obéir ses ordres.
- **Les dons du Maître du Destin :** ces compétences sont offertes par les Maîtres du Destin en récompense des bons et loyaux services. Les renégats apprennent ces compétences grâce à la tromperie et l'observation.
 - **Relations avec les Maîtres :** Depuis son Initiation, le thanatologue peut approfondir sa relation avec les Maîtres. Ceci lui permet d'acquérir différents avantages, privilèges ou fonctions.
 - **Rôles :** Les rôles sont accessibles aux Maîtres thanatologues. Il s'agit par exemple de tenir le rôle de Sbire (gardien de la chambre) ou des Maîtres des épreuves.
 - **Savoirs :** Il n'est pas toujours nécessaire d'avoir une bonne relation avec les Maîtres pour bien les connaître. Grâce à une minutieuse observation, il est possible d'obtenir de nombreuses informations quant à leur fonctionnement.
- **Morts-vivants :**
 - **Embaumement :** l'Embaumement est un nom générique qui reprend tout travail sur le corps d'un mort-vivant (que ce soit lui donner une meilleure apparence, éviter qu'il se décompose, améliorer ses aptitudes, ...).
 - **Chasseur de mort-vivant :** Le chasseur de mort-vivant maîtrise des techniques qui le rendent particulièrement efficace dans la traque et l'éradication de morts-vivants.
- **Outre-Monde :** Ces compétences recouvrent principalement deux ensembles de techniques :
 - **Créatures de l'Outre-Monde :** Permet de connaître les créatures de l'Outre-Monde et leurs secrets.
 - **Portails d'Outre-Monde :** Les portails sont des lieux de passage vers l'Outre-Monde. Le thanatologue sait les analyser, les détecter, les fermer, et bien plus encore.
- **Renégat :** Certains thanatologues dévient de la voie tracée par les Maîtres du Destin. Ils possèdent des pouvoirs particuliers pour servir leurs objectifs : s'opposer à la loi des Maîtres du Destin.