



Phénix a.s.b.l
Liber Daemonis

Table des matières :

A. Entretien avec un démon	3
1. Introduction	3
2. Question 3	3
3. Question 14	3
4. Question 7	3
5. Question 21	4
6. Question 50	4
7. Question 10	4
8. Question 49	5
9. Question 47	5
10. Question 15	5
11. Question 6	5
12. Question 8	6
13. Question 12	6
14. Question 28	6
15. Question 26	6
16. Question 33	7
17. Question 17	7
18. Question 19	7
B. Notes personnelles concernant les démons	7
1. Des Advocatus	7
2. De l'Invocation	8
3. La théorie des pentacles	8
4. De l'Invocation des Divès	9
5. De l'Invocation des Kérès	10
6. De l'Invocation des Asouras	11
7. De l'Invocation des Cacodémons	11
8. De l'Invocation des Onoscèles	12
9. Des objets démoniaques	13
C. Les Familles du Chaudron	13
1. Introduction	13
2. Famille Alastor	13
3. Famille Erhaïs	14
4. Famille Hypérias	14
5. Famille Améthyste	14
6. Famille Kerrydwen	15
7. Famille Rosario	15
8. Famille Sakir	15
9. Famille Nall'reth	16
10. Famille Valoria	16
11. Famille Malkiar	16
12. Famille Zeratul	17
13. Famille Xorin	17
14. Famille Myrianor	17
15. Famille Mercantos	18

A. Entretien avec un démon

1. Introduction

Voilà la retranscription exacte de l'entretien que j'ai eu avec un Kérés dont je ne peux malheureusement pas communiquer le nom, comme stipulé dans ma connivence. Il fait partie d'une famille de démons spécialistes dans le domaine de la connaissance occulte. Je prie le lecteur d'excuser les lacunes et l'ordre étrange des questions mais dans la connivence, le Kérés a demandé à ce que l'entretien soit retranscrit de façon la plus fidèle possible et il a accepté sur ma demande de répondre à *certaines* de mes questions. C'est ce terme malheureux qui explique les lacunes dans le texte. Toutefois, les informations contenues dans mes écrits sont d'une importance capitale et permettront aux conjurateurs d'avoir une connaissance très utiles des plans démoniaques et sur les démons eux-mêmes.

La première partie de mon ouvrage concerne donc les démons et les plans démoniaques et je peux affirmer (connivence l'oblige) que les informations qui y sont révélées sont on ne peut plus vraies. La seconde partie est plus technique et contient, outre mes notes personnelles, la méthodologie à appliquer pour réussir une invocation quel que soit le cercle.

2. Question 3

« Que se passe-t-il si à l'invocation j'utilise un sort de contrôle pour court-circuiter le contrat ? »

Pas bien ! Vraiment pas ! Oh bien sur, c'est possible et tout se passera très bien, le démon sera contrôlé ... Mais en ce qui concerne la réputation que ça te fera dans le plan démoniaque, c'est une autre histoire ! Et certains démons sont très rancuniers ... Et puis faudra faire gaffe avec d'autres aussi ! C'est qu'on a l'esprit de famille chez nous !

Et puis c'est quoi ces histoires de court-circuiter des contrats ? Ca te plairait qu'un démon te mange quand tu l'invoques et qu'il s'en aille faire ce qu'il veut ensuite ? Non ? C'est bien ce que je pensais !

3. Question 14

« Qui sont les Advocatus ? Pourquoi malgré leur position ils ne peuvent faire que servir d'entremetteurs et ne savent pas empêcher l'invocation d'un démon si aucun contrat n'est proposé ou si aucun accord n'est trouvé ? »

Les Advocatus sont des démons qui prennent leur plaisir dans la négociation avec les conjurateurs ... Ils connaissent beaucoup de choses sur le plan démoniaque et en particulier sur ses occupants. C'est pour ça qu'ils sont les meilleurs pour aller contacter un démon qui conviendra le plus à ce que le conjurateur attend ... Evidemment il ira d'abord choisir les démons amis ou ceux de sa propre famille !

Ils n'empêcheront toutefois pas l'invocation d'un démon, même si tu invoques un des ses amis pour le contrôler après ... Pourquoi ? Ce n'est pas son boulot ! Il ira juste faire son rapport à qui de droit !

4. Question 7

« Les démons du 5^{ème} cercle sont-ils aussi puissants qu'on le dit ? »

Oui ... euh ... non ... enfin ... ah ! Oui *et non* ! Tout dépend de ce qu'on dit après tout, je suis pas censé le savoir moi !

5. Question 21

« *Que se passe-t-il se je romps le contrat ?* »

Pas bien. Faut pas rire avec ça ! Un contrat rompu c'est un contrat rompu ... Si tu n'offres pas ce que tu as promis au démon, il y a plus aucune raison pour que lui t'offres ce qu'il t'a promis ! Et puis chez nous, on aime pas les menteurs ni les mauvais payeurs ... Rompre les contrats, contrôler les démons et ce genre de blagues pas drôles vont t'attirer des ennuis si tu t'y essaies ... Et pas des petits !

6. Question 50

« *Parlez-moi des cercles ?* »

Déjà la question 50 ? Bon allez, parce que c'est toi je vais voir si je n'ai pas envie de répondre à encore quelques unes des questions précédentes ...

Les cercles ? Il y en a 5. Les Cacodémons, les Onoscèles, les Divès, Les Asouras et les Kérès. Quoi dans l'ordre ? Et si j'ai pas envie ? Bon d'accord ... Oui ? Dans l'ordre croissant de puissance ? Ah t'es rude en affaire toi ! Bon ... Divès, Kérès, Asouras, Cacodémons, Onoscèles. Voilà, t'es content ?

7. Question 10

« *Décrivez-moi les spécificités de chaque cercle* »

Les Divès sont les démons composant le premier cercle ... Ils ne sont vraiment efficaces que si tu fais appel à un spécialiste du domaine qui t'intéresse. Tu veux un guerrier efficace ? Tu peux t'en remettre à un Divès mais surtout n'exige surtout pas de lui qu'il soit un maître musicien en plus doublé d'un mage amateur ! Bien sûr un Divès magicien musicien et guerrier il y en a aussi ... mais je ne te le conseille pas, tout le monde sait chez nous que sa musique est épouvantable ... et sa capacité à manier la hache n'est pas bien meilleure d'ailleurs ! Non vraiment ... si tu veux un bon Divès, n'en demande pas trop et limite toi à ce dont tu as vraiment besoin ! Et surtout surveille le bien ... J'en connais énormément qui sont fainéants et d'une mauvaise foi sans borne !

Les Kérès peuvent sans problème surclasser les meilleurs des mortels pour peu, une fois de plus que tu te limites à un seul domaine de prédilection ... Demande à l'Advocatus un Kérès d'une famille guerrière et tu verras le résultat ! Ceux que vous appelez « maîtres d'armes » chez vous n'auront plus qu'à aller se cacher ! Comment ça, si je te dis bien tout ? bon ... disons que c'est l'éternel problème de la spécialisation unique ... En plus d'être limités à leur seul domaine de prédilection, les Kérès souvent dédaignent tout ce qui ne s'y rapporte pas. En plus de n'être pas débrouillard pour un phénix, leur comportement naturel est souvent dicté par leurs préférences ... Ne leur laisse pas carte blanche pour faire ce qu'ils veulent, ça t'attirerait des désagréments !

Les Asouras sont extrêmement puissants et la plupart ont déjà passé pas mal de temps sur le plan médian ... Il n'est pas rare d'en voir certains qui possèdent de l'immobilier ou des contacts un peu partout dans le monde. C'est qu'ils y prennent même goût ! Quand à leur maîtrise des domaines qu'ils pratiquent, elle est sans égal ! De plus, leur longue pratique du contact social avec les humains leur permettent de rester plus discrets en société et parfois même de faire preuve de plus d'initiative et de débrouillardise que les Kérès pour arriver à leur fins.

Les Cacodémons sont des démons d'une puissance effrayante ! Ils possèdent des places très importantes dans leur famille et ne sont jamais invoqués sans une très très très très très très

bonne et excellente raison ... Ils manient plusieurs domaines de compétences à un niveau que vous, les mortels, pouvez difficilement imaginer !

Les Onoscèles ... et bien le plus important à savoir en ce qui les concerne –et ça te sauvera sûrement la vie un jour- c'est ... (il se concentre) ... ah non c'est vrai, j'oubliais, je n'ai pas le droit de le dire ! C'est bête hein !

8. Question 49

« Quels sont les pouvoirs que l'on peut rencontrer chez les démons ? Donnez-moi des exemples. »

Tu veux des exemples ? Et bien euh ... j'en connais quelques uns –je ne vais pas te donner les noms, la famille ou le cercle quand même, c'est pas dans le contrat- qui sont assez demandés ... Par exemple, il y a un démon dont la grande passion est de fouiller inlassablement chaque pouce de terrain pour trouver ce que vous appelez des virtus ! Il fait ça du matin au soir et en plus ça a l'air de l'amuser ... En contrepartie, il aime bien demander au conjurateur de pouvoir manger une partie de ce qu'il a trouvé. Il y en a un autre qui est très demandé quand il s'agit d'aller espionner des gens : non seulement il est très discret et se sort de pas mal de situations comme quand il s'agit d'abattre un garde ou de crocheter une serrure ! En plus, il est capable de changer d'apparence ! Il y en a un (mais celui là, c'est pas mon ami) qui ne vit que pour le plaisir du combat ... Je l'ai déjà à l'œuvre et il est du style à faire fuir très loin une quinzaine de personnes, si tu vois ce que je veux dire ! Sinon en plus de tout ça, tu peux vraiment trouver ce que tu veux dans les plans démoniques, il suffit de demander ! Même des démons qui sont disposés à t'enseigner leur savoir, parfaitement ! Mais ils sont rares et chers pour la plupart ! Puissants aussi ... trop pour toi en tout cas !

9. Question 47

« A quoi sert le Vrai Nom ? A quelles fins peut-on l'utiliser ? »

Et ben ça sert à appeler un démon par son nom tiens ! Ca te ferait plaisir si je t'appelais « Humain » tout le temps ? Et puis ça sert aussi à demander à l'Advocatus un démon bien spécifique ... souvent un de ceux que tu connais et avec lequel tu aimerais bien collaborer à nouveau ! Un peu comme si moi je t'avais demandé de me trouver un boulanger quelconque et pas Grégoire, le boulanger qui fait de si bonnes pâtisseries ! J'en mangerais bien une d'ailleurs ... tu veux pas aller m'en chercher une ? Il s'appelle Grégoire, il habite dans les Cités Etats ... Quoi c'est trop loin ? Puisque c'est comme ça je boude et je ne te parlerai pas du nom de la Famille du démon qui sert à orienter tes recherches si tu ne connais pas le vrai nom de celui à qui tu veux parler ! Mais attention, il y a plusieurs familles qui aiment s'occuper du même domaine mais d'une façon légèrement différente ... Par exemple deux familles réputées pour leurs démons discrets mais l'une d'elles composée de démons qui se refusent à tout acte de violence et l'autre au contraire qui préfère éliminer chaque témoin gênant. Mais comme je ne t'en parlerai pas, tu seras bien embêté de pas le savoir quand ça te sera utile ! C'est bien fait !

10. Question 15

« D'où viennent les démons ? »

Du Chaudron ! Tout le monde sait ça, c'est une question très bête ... Au fait, y a un truc que moi et les autres on se demandait depuis longtemps ... euh ... Les bébés humains, ils viennent d'où au juste ?

11. Question 6

« Comment s'organise la vie dans le plan démoniaque ? »

C'est une société à part entière avec ses propres règles et coutumes ... Par exemple, il faut savoir que chez nous, l'argent n'a pas cours ... On préfère le troc !

Sinon le plan démoniaque est divisé en domaines aux têtes desquels se trouvent les familles ... Mais les plans démoniaques sont assez grands alors j'ai pas encore tout exploré ! Ce que je peux dire c'est que les domaines, y a ceux qui sont grands et puis y a ceux qui sont plus petits et que les familles, il y en a beaucoup !

Te parler des familles ? Ah ça oui alors ! J'aime beaucoup parler de ma famille ! On a un domaine bien orienté et assez agréable à vivre, même pour les Kérés comme moi ... On fait souvent appel à nous pour les connaissances qu'on a accumulées ... Même que notre chef à tous, il y a une des plus belles bibliothèques des plans démoniaques ! Moi j'ai deux trois livres ... Avec ceux que tu vas me donner quand j'aurai fini de répondre à tes questions, ça m'en fera dix ! Avec ça je vais devenir une personnalité chez les autres Kérés et il y aura même des Asouras qui seront jaloux je parie ! Ils vont même peut être essayer de me voler ... Bah ... je les cacherai chez le Divès qui travaille pour moi, les Asouras penseront jamais à les chercher chez lui !

De quoi ? La guerre ? Ah ben ça c'est assez rare chez nous ... Faut dire que la concurrence est pas vraiment ce qui occupe le plus les chefs ... Je ne sais pas si ils s'entendent bien mais apparemment suffisamment que pour que les autres domaines nous laissent tranquille !

Ah oui j'oubliais ... Chaque famille possède ses propres Advocatus !

12. Question 8

« Y a-t-il un rapport entre le plan démoniaque et le plan des morts ? »

Ben non, il y en a pas ... Enfin pas plus que ce que la magie ne permet bien sûr ! J'ai déjà vu un démon qui a invoqué une liche et j'ai entendu parler d'une liche qui invoquait des démons ... On va finir par plus s'en sortir nous avec ces histoires de qui invoque quoi ! Vous en avez bien de la chance vous les humains ... Un jour j'ai bien tenté d'en invoquer un mais ça a pas fonctionné ! C'est un projet encore à l'étude ...

13. Question 12

« On m'a parlé de démons plus puissants que ceux du 5^{ème} cercle. Pouvez-vous m'en dire plus ? »

NON ! NON ! NON ! NON ! NON ! QUESTION SUIVANTE !

14. Question 28

« Un démon peut-il en invoquer un autre ? »

C'est formellement interdit ! Je préfère essayer d'invoquer des humains c'est plus drôle !

15. Question 26

« Un démon peut-il rompre un contrat ? »

On peut pas rompre les contrats ... On est des gens dignes de confiance, nous, c'est pas comme chez vous ! Evidemment si le conjurateur rompt le contrat, il y a plus aucune raison que le démon continue à en respecter les termes ... Ce qu'il va faire ensuite ? Ca dépend du démon ... Y en a certains qui vont frapper le conjurateur très fort, d'autres qui s'en iront voir ailleurs ou qui retourneront chez eux pour lui faire une réputation épouvantable ... Ben oui j'insiste avec ça mais la réputation du conjurateur ça compte vraiment chez nous ... ça influence ce qu'on demandera dans le contrat et la bonne volonté avec laquelle on va accomplir ce qu'on nous demande !

16. Question 33

« *Qu'est-ce qui intéresse les démons ?* »

Plein de choses ! Ça dépend à qui tu as à faire ! Moi c'est les livres et les pâtisseries de chez Grégoire des Cités Etats ! Pour un autre ce sera les pierres précieuses ou alors le meurtre, même parfois une nouvelle maison en bord de mer mais ça c'est plus rare !

Sinon ce qui nous intéresse tous, de l'Onoscèles au Divès en passant bien sur par les Kérés, les Asouras et même les Cacodémons c'est le Lycorante ! Tu n'en aurais pas un peu ? Non ? Bon tant pis ...

17. Question 17

« *Les démons ont-ils des sentiments ?* »

Ah ! Enfin une question intéressante ! Ce n'est vraiment pas trop tôt ! Non parce que le reste, je passe ma vie à y répondre à chaque fois qu'on m'invoque ! La réponse est assez complexe ... Nous sommes capables de sentiments, juste que certains ont plus facile à en avoir que d'autres ... mais ceux qui ont moins faciles, ils font souvent mieux semblant d'en avoir des mieux que ceux qui ont des vrais mais qui paraissent moins bien ! Tu comprends ? Pff t'es vraiment pas intelligent toi ! En général ce sont les démons peu puissants qui sont les plus susceptibles de développer de vrais sentiments mais les plus puissants eux peuvent faire semblant d'en avoir des mieux que les pas puissants qui en ont des vrais mais moins biens ! Compris ? Non ? Mais enfin ! Bon ... Prends une Divès succube. Et bien elle est potentiellement capable de tomber amoureuse de quelqu'un ! Pour du vrai ! Prends maintenant une Asoura succube ... Elle par contre, il y a une chance pour que l'amour elle sache ce que c'est mais soit tout à fait incapable d'en éprouver pour quoi que ce soit ... Par contre, elle comprend tellement bien ce que c'est qu'elle est passée maître dans l'art de faire semblant d'en avoir, au point qu'elle paraisse en éprouver bien plus que la Divès ! Voila ! Compris ? Pas trop tôt !

18. Question 19

« *Peut-on détruire un démon définitivement ?* »

Et pourquoi tu veux savoir si c'est possible de détruire un démon définitivement ? Hein ? Mouais ... c'est bon pour cette fois ! C'est possible mais très très très difficile ! Déjà quand il est détruit sur le plan médian, il tombe en poussière et retourne sur le plan démoniaque et en pleine forme avec ça ! Pour le détruire définitivement il faudrait aller dans les plans démoniaques pour lui régler son compte ... Autant dire qu'on meurt rarement chez nous ! Bon, évidemment nous, quand on meurt, on va pas se prélasser chez Asthagar nous ! On n'est pas des fainéants de mauvaise fois, nous ! Quand on meurt c'est pour du vrai !

D'ailleurs invoquer des humains morts c'est possible et invoquer des humains vivants ça on peut pas ... chez nous c'est l'inverse ! Vous faites vraiment rien comme tout le monde vous alors !

B. Notes personnelles concernant les démons

1. Des Advocatus

Il existe trois castes d'« Advocatus diaboli » :

- ❖ Pour les démons mineurs : Advocatus diaboli
- ❖ Pour les démons majeurs : Advocatus infernalis

- ❖ Pour les démons supérieurs : seuls les Advocatus dont on connaît le nom peuvent être invoqués.

Les Advocatus sont des démons dont la spécificité est de contacter le démon avec lequel vous voulez traiter. Si il a le choix, il choisira de préférence parmi les démons de sa famille ou des familles alliées à la sienne. Pour orienter favorablement votre choix, vous pouvez exiger de lui qu'il aille chercher le démon qui vous intéresse dans une famille bien définie (mieux vaut alors contacter directement l'Advocatus de la famille qui vous intéresse) ou alors, et c'est la meilleure option, lui donner le vrai nom du démon que vous souhaitez contacter.

L'Advocatus restera jusqu'à ce qu'un accord soit trouvé avec le démon invoqué. Il ne jugera en rien les termes du contrat mais sera seul juge pour décider si les parts du contrat sont bien respectées, aussi bien d'un côté que de l'autre.

2. De l'Invocation

Je rappelle que quand il est sujet d'invocation à proprement parler, il s'agit toujours de celle d'un Advocatus. Les autres démons, quelle que soit leur puissance, ne sont joignables que par l'intermédiaire de ces derniers.

Toutefois, les composantes du rituel d'invocations détermineront quant à elles la puissance et le cercle du démon que l'Advocatus sera en mesure de contacter. N'oubliez pas que les Advocatus sont limités eux-mêmes par leur « grade » pour ce qui est de la catégorie de démon qu'ils contacteront.

- ❖ Démons mineurs : Divès et Kérès
- ❖ Démons majeurs : Asouras et Cacodémons
- ❖ Démons supérieurs : Onoscèles

J'attire votre attention sur un dernier point : il existe des démons dont le cercle et la classification habituelle ne correspondent pas. Bien que plus rares, il existe des Cacodémons qui soient des démons supérieurs ou des Divès qui soient des démons majeurs. On connaît même certains cas très rares de Kérès démons supérieurs. Il n'existe cependant aucun démon dont la puissance soit inférieure à celle annoncée par le tableau. Il n'existe aucun Onoscèles qui soit un démon majeur par exemple. Un démon de ce type n'est pas à proprement parler plus ou moins puissant qu'un homologue « moins gradé » de son cercle, il est juste plus ancré dans le plan médian et donc bien plus difficile à bannir.

Lorsque l'Advocatus apparaît, le conjurateur devra dépenser une partie de son potentiel de mana. J'ai indiqué le minimum à fournir à l'Advocatus pour qu'il aille chercher un démon du cercle approprié. Libre à vous de lui en donner plus, le démon qu'il ira chercher n'en sera que plus puissant.

3. La théorie des pentacles

Il est possible de tracer des pentacles de plus en plus sophistiqués. Le conjurateur a besoin de savoir les tracer parfaitement sous peine de voir son invocation échouer.

- ❖ Simple cercle : c'est un simple cercle qui doit être tracé en reliant 5 points d'insistance qui auraient été les pointes d'un pentacle simple.
- ❖ Pentacle simple inscrit dans un cercle : c'est le traditionnel pentacle à 5 branches qui s'inscrit dans un cercle.
- ❖ Pentacle évolue inscrit dans un cercle : le même, mais en considérant les coins du pentagone intérieur comme des points d'insistance.

- ❖ Pentacle complexe : c'est un pentacle évolué auquel on rajoute des triangles dont la base relie deux pointes du pentacle. Les sommets de ces 5 triangles sont des points d'insistance.
- ❖ Pentacle complexe inscrit dans un cercle : le même, inscrit dans un cercle.

Les points d'insistances composés de sources de lumière (en général), comme par exemple : des bougies. Sinon, des pierres ou des symboles peuvent suffire. Le traçage du pentacle se fait généralement à la craie (sur un sol lisse). Sinon, des cordes tendues, des bouts de bois, voire des marques dans la terre pour les plus inconscients.

4. De l'Invocation des Divès

Le conjurateur devra tracer à terre, sur une surface propre et plane (je conseille l'utilisation d'un support posée à terre) un simple cercle. En son centre, il convient de poser une perle blanche et la poussière d'un démon, qui seront consommées lorsque l'Advocatus diaboli apparaîtra.

Quand tout cela est en place, le conjurateur se placera en dehors du pentacle et commencera l'invocation. Un potentiel minimum de 25 mana est nécessaire. Le texte de l'invocation est composé de 4 parties : l'Appel, la Présentation, la Demande et l'Invocation. Tel quel, ce texte suffit à invoquer des Divès. Mais pour les démons plus puissants, il va falloir les amadouer en insistant sur une de ces parties.

Appel :

Que ma voix quitte la Tayr
 Qu'elle frappe aux portes de l'Enfer
 Pères démoniaques, entendez moi
 Ma requête est chargée d'effroi

Que le monde du Chaudron
 Me prête son attention
 Peuple des Abyemes, des Limbes éternelles
 Que résonne parmi vous mon appel

Présentation :

Ressent la puissance du sorcier
 C'est moi [vrai nom du conjurateur] qui veut t'invoquer
 L'air autour de moi est chargé de magie
 Les Ombres sont pour moi des amies

Que le peuple du Gouffre
 Sache que rien ne m'essouffle
 Ma connaissance est grande
 Et ma volonté jamais ne tremble

Demande :

Il me faut aller plus loin

Quels que soient les moyens
Je sollicite ton appui
Pour supprimer mes ennuis

Aide moi dans ma quête
Je t'en fais la requête
Quelles qu'en soient les conditions
Je paierai le Chaudron

Invocation :

Que la ténèbre apparaisse
Qu'elle soit la pièce maîtresse
De la réalité se transformant
En un démon terrifiant

Voici venu le temps
Pour la Tayr d'accueillir un nouvel habitant
Viendras-tu à moi ?
Je t'invoque ici-bas.

Les Divès sont des démons que vous pouvez traiter comme de simples serviteurs, les tutoyer et même s'il le faut les rudoyer un peu. Ce ne sont pas tout à fait des esclaves mais peu s'en faut.

5. De l'Invocation des Kérés

Le conjurateur devra tracer à terre, sur une surface propre et plane un pentacle simple et disposer à chacune de ses pointes une source de lumière. En son centre, il convient de poser un saphir raffiné et la poussière de 2 démons, qui seront consommés lorsque l'Advocatus diaboli apparaîtra.

Quand tout cela est en place, le conjurateur se placera en dehors du pentacle, une bougie à la main et commencera l'invocation en ponctuant ses paroles d'une gestuelle de sa main tenant la bougie. Cette gestuelle consiste à tracer en l'air la forme du pentacle servant à l'invocation de l'Advocatus et doit être répétée autant de fois qu'il le faudra avant que ce dernier n'apparaisse. Un potentiel minimum de 50 mana est nécessaire. Afin d'invoquer des Kérés, il faut insister sur l'Appel vu que le conjurateur désire invoquer un démon plus puissant.

Voici les strophes à insérer après l'Appel :

La Ténèbre ne m'a jamais quitté
Les serviteurs des Abysses
M'ont toujours comblé
Avec dextérité et malice

Mais Mon pouvoir grandit
Venez à moi, Puissants

Car c'est vous que j'ai choisis

Traversez le voile du néant

Les Kérès sont à traiter comme des serviteurs efficaces, tenus d'obéir mais susceptibles de se rebeller face à un trop mauvais traitement. Et je vous rappelle qu'un Kérès spécialisé dans un domaine peut se révéler particulièrement dangereux.

6. De l'Invocation des Asouras

Le conjurateur devra tracer à terre, sur une surface propre et plane un pentacle simple parfait et disposer à chacune de ses pointes une source de lumière. En son centre, il convient de poser une émeraude raffinée et la poussière de 4 démons, qui seront consommées lorsque l'Advocatus infernalis apparaîtra.

Quand tout cela est en place, le conjurateur se placera en dehors du pentacle, une bougie à la main et commencera l'invocation en ponctuant ses paroles d'une gestuelle de sa main tenant la bougie. Cette gestuelle consiste à tracer en l'air la forme du pentacle servant à l'invocation de l'Advocatus et doit être répétée autant de fois qu'il le faudra avant que ce dernier n'apparaisse. Un potentiel minimum de 75 mana est nécessaire. Comme les Asouras refusent de servir n'importe qui, il faut insister sur la Présentation pour espérer attirer leur attention.

Voici les strophes à insérer après la Présentation :

Compagnons des Sombres Terres

Prêtez moi une oreille attentive

Ma voix est connue aux Enfers

Du Chaudron vous êtes les forces vives

J'en appelle à vos compétences

Et à votre esprit de domination

Que tous tremblent devant votre puissance

Que notre entraide soit pour nous un don

Les Asouras sont les égaux du conjurateur et doivent être traités avec le même respect qu'ils vous témoigneront. Le vouvoiement est de circonstance et devra être impérativement utilisé lors de l'invocation (il en est de même pour les Cacodémons et les Onoscèles).

7. De l'Invocation des Cacodémons

Le conjurateur devra tracer à terre, sur une surface propre et plane un pentacle complexe et disposer à chacune de ses pointes une source de lumière. En son centre, il convient de poser un rubis raffinée et la poussière de 8 démons, qui seront consommés lorsque l'Advocatus infernalis apparaîtra.

Quand tout cela est en place, le conjurateur se placera en dehors du pentacle, une bougie à la main et commencera l'invocation en ponctuant ses paroles d'une gestuelle de sa main tenant la bougie. Cette gestuelle consiste à tracer en l'air la forme du pentacle servant à l'invocation de l'Advocatus et doit être répétée autant de fois qu'il le faudra avant que ce dernier n'apparaisse. Un potentiel minimum de 150 mana est nécessaire. Comme on n'invoque pas sans raison un Cacodémon, il faut mettre en valeur le fait que la tâche à accomplir est digne de lui et que le conjurateur est prêt à tout pour cela.

Voici les strophes à insérer après la Demande :

Rien ne pourra vous résister
Vos buts seront les miens
Je serai pour vous un précieux allié
Qui vous offrira tout ses moyens

Vous avez tout à gagner
A répondre à mon appel
Je ferai tout pour combler
Vos désirs de gloire éternelle

Les démons du quatrième cercle sont très puissants et des spécialistes inégalés dans leurs domaines. Les respecter est la moindre des choses. Les appeler « Maître » peut aussi aider. Employer leur nom exact, s'il est connu, est aussi recommandé. Il faut l'appuyer si vous désirez flatter le Cacodémon.

8. De l'Invocation des Onoscèles

Le conjurateur devra tracer à terre, sur une surface propre et plane un pentacle complexe parfait et disposer à chacune de ses pointes une source de lumière. En son centre, il convient de poser un diamant raffiné et la poussière de 16 démons, qui seront consumés lorsque l'Advocatus appelé apparaîtra.

Quand tout cela est en place, le conjurateur se placera en dehors du pentacle, une bougie à la main et commencera l'invocation en ponctuant ses paroles d'une gestuelle de sa main tenant la bougie. Cette gestuelle consiste à tracer en l'air la forme du pentacle servant à l'invocation de l'Advocatus et doit être répétée autant de fois qu'il le faudra avant que ce dernier n'apparaisse. Un potentiel minimum de 250 mana est nécessaire. Ici la difficulté réside dans l'invocation de l'advocatus personnel de l'Onoscèle afin qu'il intercède en la faveur du conjurateur.

Voici les strophes à insérer après l'Invocation :

Grand maître des Sombres Terres
Souverain de toutes les Abysses
Je ferai tout pour vous plaire
Ne reculant devant aucun maléfice

Magistrats du Chaudron
Je vous demande votre aide
Pour invoquer cet être de perfection
Afin qu'à ma demande il concède

Les démons de ce cercle sont des puissances majeures. Il faut leur montrer toute l'obséquiosité due à un souverain puissant est un minimum dans l'optique où l'on souhaite survivre à leur conjuration.

9. Des objets démoniaques

Il est à remarquer que certains Onoscèles maîtrisent le pouvoir d'enfermer des démons de leur famille dans des objets. Ces objets ont des propriétés très spécifiques en fonction de la famille. Par exemple :

- ❖ Chez les Améthystes, il est classique d'enfermer un démon dans une arme ou une armure.
- ❖ Pour les Kerrydwen, on trouve souvent des bâtons ou des gemmes qui servent à accroître le pouvoir magique.
- ❖ Dans la famille Sakir, on retient une série d'objets discrets : pièces de vêtements, anneaux... On raconte qu'un anneau démoniaque aurait été substitué à l'anneau original au mariage du Baron Harald de la Chimère, avec les conséquences que l'on sait...

En parlant conséquences, il faut noter que les objets démoniaques apportent toujours une répercussion négative à son porteur (s'il n'est pas démon). Les effets sont en général en rapport avec la personnalité du démon enfermé.

C. Les Familles du Chaudron

1. Introduction

Voici à présent la description de certaines familles démoniaques parmi les plus connues. Bien que les descriptions qui en sont faites se veulent les plus exactes possible, j'attire votre attention néanmoins sur l'usage des noms utilisés pour les désigner. Je rappelle que connaître le nom exact d'une famille est un avantage énorme pour n'importe quel conjurateur, puisqu'il permet de faire des demandes bien plus précises aux Advocatus. Sans être inexacts, les noms fournis dans le présent ouvrage sont incomplets. Les noms des familles sont beaucoup plus longs et compliqués ... Les dénominations que vous trouverez par la suite sont celles données par facilité aux différents conjurateurs dans les académies du Conseil de l'Etoile et sont pour la plupart la première partie du nom complet de la famille en question.

2. Famille Alastor

Des Divès aux Onoscèles, cette famille est composée de démons les plus spécialisés dans un domaine bien particulier ... Pourtant, rares sont les conjurateurs osant faire appel à eux ! La famille Alastor est connue pour être la plus rancunière du Chaudron. Dans chacune de leur connivence, ils demandent en échange de leurs services la vengeance contre ceux les ayant autrefois offensés ... De natures très susceptibles, ils se vexent pour la moindre contrariété lors de leurs contacts avec les conjurateurs. Que ce soit à cause d'un contrat qu'ils estiment mal payé, d'une insulte même fictive ou d'une trahison de leur conjurateur, ces démons n'oublient jamais une offense et répondent à chacune par une seule sentence : la mort, directe quand le crime de l'offenseur est négligeable, après parfois des années de tourments pour les affaires les plus graves ... et dans ces cas là, ils n'hésitent pas à s'en prendre à toutes les possessions et relations du conjurateur fautif.

Les contrat demandent donc en plus de tout autre service que le conjurateur mette en place tout ce qu'il pourra pour accomplir une vengeance quelconque de la famille ... et l'échec n'est jamais toléré ! Quelquefois, pourtant, la seule demande de ces démons est l'invocation d'un Chasseur de la famille. Les Chasseurs sont parmi les assassins les plus acharnés du Chaudron ... Les érudits estiment qu'il existe cinq Chasseurs, un pour chaque cercle de démons. Les Chasseurs Divès et Kérès sont appelés fréquemment pour les affaires graves. Le Chasseur Asouras est quant à lui connu pour ne jamais avoir raté une seule cible ... Le Chasseur Cacodémon, si on en croit les légendes n'est intervenu qu'une seule fois dans toute l'histoire

de Tayr. Quant au Chasseur Onoscèles, son existence est jusqu'ici purement hypothétique ... Certaines sectes de par le monde lui vouent même un culte particulier. Sa venue marquerait d'après eux le jour d'une apocalypse où toute vie serait éradiquée lors du déferlement de la famille Alastor et de leurs alliés au grand complet sur la surface du monde.

3. Famille Erhaïs

Les Erhaïs sont connus pour posséder la bibliothèque la plus vaste du Chaudron ... Des origines du monde jusqu'aux temps présents, ces démons ont accumulé les connaissances les plus diverses. Les Divès de cette famille sont les appelés par les conjurateurs : parmi toutes les connaissances rassemblées par la famille, ils en maîtrisent une, presque à la perfection. Malheureusement, ces connaissances restent toujours à un niveau théorique. La famille Erhaïs est semble-t-il composée des plus mauvais enseignants possibles en ce qui concerne les Divès et les Kérés. Les Asouras, bien qu'ils fassent de meilleurs maîtres ne réussissent en général pas à appliquer leurs connaissances aussi bien qu'ils les maîtrisent. Chose étrange, les Cacodémons Erhaïs n'acceptent dans leurs contrats rien d'autre que de répondre aux questions du conjurateur. Ces démons sont des puits de savoir dont les secrets sont gardés par les Cacodémons et les Onoscèles. Les secrets détenus par les Erhaïs sont convoités par nombre de conjurateurs ... Malheureusement les connaissances détenues par les plus puissants ne seraient confiées qu'en échange de choses qu'ils ne savent pas encore. C'est du domaine de l'impossible en ce qui concerne les Onoscèles ... toutefois, ceux qui auraient la chance d'obtenir quelque chose susceptible de les intéresser et de survivre à leur conjuration seront assurés d'avoir accès à des secrets que nul mortel n'est en mesure d'imaginer. Le démon invoqué pour répondre aux questions du présent codex fait partie des Divès de la famille Erhaïs.

4. Famille Hypérias

Les Légions du Chaudron. Contrairement à ce que de nombreuses personnes pensent, Hypérias n'est pas composée que de guerriers. Tous les aspects de la guerre, de l'assassinat à la guérison trouvent au moins un représentant chez eux. De nature très organisée, ils sont redoutables en groupe. Les conjurateurs voulant optimiser au mieux les compétences des membres de cette famille prendront soin d'invoquer d'abord un démon puissant qui pourra donner ensuite des indications quand aux démons à invoquer pour composer l'équipe la plus efficace. Chaque démon Hypérias possède un grade parmi ses congénères. Par exemple, les Divès combattants sont des Légionnaires, les Kérés sont des Sergents et ainsi de suite ...

Un groupe de conjurateurs suffisamment puissant peut ainsi invoquer l'armée la plus terrible et la plus efficace jamais existante. Pris individuellement, les Hypérias sont compétents dans leur domaine et infatigables à la tâche. Malheureusement, les plus faibles d'entre eux sont souvent perdus et déstabilisés quand ils doivent faire face à une situation qui n'entre pas dans le cadre des ordres qu'ils ont expressément reçus.

Un groupe de cette famille est connu pour être souvent invoqué quand les armées des Cités-Etats par en campagne : la fameuse Caravane de Soins Hypérias. Sous les ordres du Guérisseur Hypérias, un Asouras capable de relever n'importe quel blessé du moment qu'il lui reste ne fut ce qu'un faible souffle de vie, les très nombreux Infirmiers Divès soignent jour et nuit les blessés que des équipes de Chirurgiens Kérés escortées par des Légionnaires ramènent directement du cœur même de la bataille.

5. Famille Améthyste

Les Améthystes sont des démons sanguinaires, ne connaissant aucune forme de pitié. Ils prennent plaisir dans le meurtre gratuit, dans la cruauté la plus noire ... Ils ne feront qu'une seule chose pour le conjurateur : apporter un maximum de souffrance partout où il leur dira d'aller ! Difficilement contrôlables et mortellement dangereux, survivre à l'invocation des

Améthystes les plus puissants relève du véritable exploit. Il n'existe pas de mots pour décrire les atrocités dont sont capables les Améthystes livrés à eux-mêmes.

Chaque Améthyste procède de façon différente pour arriver à assouvir sa soif de malveillance ... Que ce soit en faisant un carnage aveugle et frontal sur toute cible se présentant à lui ou en enlevant ses victimes une par une pour les torturer pendant des jours avant de les achever, ces démons provoqueront toujours là où ils s'arrêtent peur, destruction et mort.

L'Empire interdit formellement aux conjurateurs d'invoquer un membre de la famille Améthyste. Le faire est considéré par les magistrats comme s'être rendu coupable de meurtre et toujours puni par les mines orcs à perpétuité. D'autant plus que les rares conjurateurs capturés et condamnés pour ce motif ne survivent jamais bien longtemps à leur peine ...

6. Famille Kerrydwen

Les démons Kerrydwen sont reconnus pour être les mages les plus puissants du Chaudron. La magie est cependant la seule et unique compétence qu'ils développent ... Alors que les Asouras développent une certaine forme de conscience ressemblant de loin à de l'autonomie, les Divès et les Kérés ressemblent plus à des grimoires mobiles doués de parole. Ces derniers sont souvent invoqués pour servir de support à un mage puissant qui s'en servira comme une sorte de familier. Il reste un mystère concernant les Kerrydwen qu'aucun mage n'a jamais réussi à percer ... Ces démons sont lunatiques et semblent toujours obéir à quelqu'un d'autre en plus de leur conjurateur. En groupe, ils font preuve d'une étrange symbiose et se comportent comme s'ils ne formaient plus qu'une seule et même entité. On a même vu un cas où après qu'un Kerrydwen puissant ait été détruit, tous les démons de la même famille sont instantanément tombés en poussière. Doit-on en déduire que tous les Kerrydwen obéissent à une seule et même volonté ? Cela met-il en péril le respect des connivences ? Quel but poursuivent-ils ? Autant de questions qui restent à ce jour sans réponse.

7. Famille Rosario

Cette famille est connue pour vouloir imiter les plus hautes sphères de la société humaine. Chez eux, le goût de la perfection et de l'étiquette est extrêmement prononcé. On dit que le domaine Rosario dans le Chaudron ressemble à la cour des plus puissants dirigeants humains. Les Rosario sont les démons les plus à même de se faire passer pour des humains mais il faut veiller à leur donner des tâches à leur goûts ... Les Rosario n'aiment pas se salir les mains. On trouve parmi eux ce qu'on peut s'attendre à trouver parmi les courtisans et courtisanes des plus somptueux palais des Cités-Etats. C'est aussi dans cette famille que le domaine artistique est le plus développé ...

Les Divès Rosario font de parfaits serviteurs distingués et certains Kérés servent même de Maître d'Hôtel dans quelques établissements les plus en vogue de l'Empire ! Les Asouras et les Cacodémons sont d'une compagnie excellente et des intrigants de premier ordre ... Les succubes Rosario sont d'ailleurs les plus prisées par les conjurateurs désirant de passer de bons moments entre leurs bras !

Malheureusement, beaucoup de conjurateurs se laissent abuser par cette image que donnent les Rosario ... N'oubliez jamais que cette famille est parmi les plus retorses du Chaudron ! Ils sont sans scrupules, manipulateurs, vaniteux, égoïstes à l'extrême ... les intrigants Rosario sont suffisamment puissants pour ruiner totalement l'existence de ceux qui les offensent et nombreuses sont les légendes de pauvres victimes poussées par jeu au suicide par des Rosario en mal d'activité.

8. Famille Sakir

Les Sakir sont passés maîtres dans le jeu de la corruption des âmes ... Ces démons font miroiter à leurs conjurateurs monts et merveilles en échange de leur damnation. Ils offrent

une puissance sans fin pendant la vie du conjurateur mais mènent toujours leurs victimes jusqu'à l'autodestruction. Les démons Sakir sont capables d'offrir énormément de choses aux conjurateurs qui les invoquent mais tout cela à un prix ... que souvent le conjurateur ignore avant qu'il ne soit trop tard ! Les Sakir sont les experts des petites clauses innombrables et les connivences passées avec les conjurateurs prennent souvent plusieurs parchemins ... Et hors de question pour le conjurateur imprudent de vouloir revenir sur sa décision quand il s'aperçoit de ce à quoi il s'est engagé ! Les Sakir se débrouillent toujours pour traquer sans merci ceux qui ne respectent pas leurs connivences ...

On raconte qu'un jour un conjurateur ayant de forts démêlés avec la justice décida de faire appel à un Sakir pour assurer sa défense face aux magistrats. Bien que la cause était réputée perdue d'avance par les meilleurs avocats, le Sakir parvient néanmoins à faire acquitter le conjurateur grâce à sa connaissance de chaque petits détails des lois. L'histoire ne raconte malheureusement pas ce qu'il advint du conjurateur quand le démon lui rappela des années plus tard qu'en échange de ce petit service du temps passé, il lui accorderait ses dix dernières années de vie en tant qu'esclave ...

9. Famille Nall'reth

Démons étranges d'apparence humanoïde mais présentant énormément de traits animaux. La communication avec eux est une épreuve en elle-même : ils ne semblent comprendre aucun des langages employés par le conjurateur, à moins bien sûr qu'ils ne soient contrôlés. Pour arriver à quelque chose avec un Nall'reth, vous aurez souvent recours au langage des signes et avoir une grande confiance en leur instinct. Ces démons possèdent le caractère et les qualités des animaux à qui ils empruntent leur apparence ... Quelques conjurateurs pensent que l'intelligence de ces démons est limitée ou qu'ils sont inférieurs à ceux capables de communiquer plus facilement. C'est une erreur : ces démons ont des schémas de pensée et des réactions très différentes de celles de leurs congénères mais n'en sont pas moins efficaces ! Ils sont tout aussi déroutants pour l'invocateur que pour ses adversaires ...

Les Nall'reth ne prennent pas n'importe quelle apparence : seuls les plus puissants porteront les marques des animaux les plus dangereux. Les Divès peuvent avoir l'apparence d'une taupe ou d'un chien mais seul un Asoura aura l'apparence d'un tigre ou d'un de ces animaux inconnus qui sont si dangereux dans les jungles des frontières de l'Empire. Des rumeurs veulent que le démon le plus puissant de la famille ait l'apparence d'un Phénix. D'autres disent qu'il a l'apparence d'un Dragon ... Personne ne peut répondre à cette question.

10. Famille Valoria

Les démons Valoria sont particulièrement efficaces contre les troupes de morts vivants. On dit qu'un seul de leur Divès est capable de se mesurer à une horde de morts vivants ... à condition qu'il combatte ceux pour qui il a été créé ! Chaque démon de la famille est spécialisé afin de combattre un type bien précis de mort vivant. Pour les morts vivants les plus puissants, il convient évidemment de faire appel au moins à un Asoura. Malheureusement pour les conjurateurs, les vrais noms de ces démons sont parmi les plus difficiles à trouver. Au vu de leur utilité dans les conflits futurs, la branche du Conseil de l'Etoile s'occupant des affaires propres aux conjurateurs est prête à verser de larges récompenses pour tout nom de Valoria dont ils ne disposeraient pas encore.

11. Famille Malkiar

Les démons Malkiar sont connus pour développer une multitude de connaissances sans particulièrement les approfondir. Ce sont tous de véritables hommes à tout faire, passablement doués pour les puissants mais d'un niveau presque exécrationnel pour les Divès ! Les compétences de ces démons n'ont pour ainsi dire jamais de rapports les unes avec les autres : un Kérès Malkiar pourra être capable de manier une arme à deux mains, dessiner,

pister, faire de la magie blanche et réparer des armures par exemple. Heureusement dans les cercles plus élevés, les démons commencent à maîtriser toutes ces compétences à des niveaux beaucoup plus élevés, mais sans jamais atteindre les plus hauts niveaux de maîtrises. Les Asouras et Cacodémons Malkiar sont, grâce à leur panel de connaissances, des adversaires qui ne connaissent jamais la surprise et certaines combinaisons de leurs compétences sont particulièrement meurtrières !

L'Onoscèles à la tête de la famille Malkiar serait un des démons les plus puissants jamais rencontrés dans le Chaudron. On raconte qu'aucun domaine de savoir ne lui est inconnu et qu'il maîtrise toutes les connaissances de ce monde mieux qu'un maître.

12. Famille Zeratul

Les Zeratul forment une famille de démons très insolite : ses membres refusent de répondre aux invocations, à moins que le conjurateur n'accepte d'invoquer en même temps un ou plusieurs de ce qu'ils appellent leurs compagnons. Dans cette famille, il semble exister une inhabituelle relation d'amitié entre chaque démons ... L'avantage pour le conjurateur disposé à payer le prix de plusieurs invocations sera d'avoir à sa disposition un groupe de démons habitués à travailler ensemble et souvent complémentaires. Malheureusement, ces démons ne sont pas toujours des plus zélés à la tâche ... ils semblent apprécier se retrouver hors du Chaudron avec leurs amis et s'empressent habituellement de régler leur mission en échange de quelques moments de temps libre passé à se reposer !

Un mystère plane encore sur la famille Zeratul concernant ses Asouras. Ils ne demandent jamais plus d'un compagnon lors de leur invocation mais reviennent systématiquement seul des missions que leur confie leur conjurateur ... Le deuxième semble tout simplement se volatiliser ! Nous disposons de très peu d'informations sur ce que devient le compagnon de l'Asouras, ces derniers devenant excessivement violents lorsque quelqu'un tente d'aborder le sujet.

13. Famille Xorin

Les démons de la famille Xorin semblent en tout points pareils aux humains. Jamais personne n'a vu parmi eux un démon d'aspect bestial. Ils réagissent comme les humains, semblent nés dans la région où le conjurateur les invoque et connaissent la plupart des us et coutumes quelle que soit leur origines. Ils sont capables de décrire avec précision les endroits les plus reculés du monde et se passionnent pour le voyage ... Les contreparties de leurs connivences sont souvent négociées dans ce sens. Ils demandent à voyager soit avec leur conjurateur soit par eux même. On ne trouve pas non plus chez eux les compétences qu'on trouve habituellement chez les autres démons : ils sont si semblables aux humains qu'il ne semblent posséder aucune capacité surnaturelle. Tous leurs domaines de compétences semblent limités par ce que pourrait faire un humain ... bien que ça ne constitue pas vraiment un handicap pour eux, ils sont aussi efficaces qu'un autre démon, c'est la façon de faire qui changera ; très utile pour les missions où la discrétion quant à la présence de démons est requise !

On ne connaît cependant aucun conjurateur disposant d'informations concrètes sur les Cacodémons et les Onoscèles Xorin. Ils ne semblent pour ainsi dire pas exister ! D'après les Divès et Kérès Xorin interrogés, la famille semble dirigée par les Asouras, aussi étrange que cela puisse paraître !

14. Famille Myrianor

Les conjurateurs qui traitent avec les démons de la famille Myrianor s'engagent à ne jamais traiter qu'avec celle-ci. Lors de la première invocation d'un Myrianor, celui-ci exigera que le contrat comporte la promesse d'invoquer dans le futur exclusivement les démons de sa famille ... Avec le temps, un lien se créera entre le mage et les démons Myrianor qui, puisqu'ils disposent de beaucoup d'information sur le conjurateur, seront à même d'anticiper ses

attentes. Les Myrianor connaissent parfaitement aussi bien les ennemis d'un conjurateur que ses attentes à de nombreux niveaux, ce qui en fait des conseillers de premier ordre. Certains disent que les Myrianor offrent un avantage supplémentaire à leurs meilleurs clients ... La capacité de conjurer les démons de la famille beaucoup plus rapidement qu'en passant par de longs et fastidieux rituels. Si cette information s'avère exacte, le conjurateur disposant de ce pouvoir et en bonne entente avec la famille ne devrait plus jamais être prit au dépourvu quelle que soit la situation auquel il devra faire face !

15. Famille Mercantos

Ces démons sont avant tout des commerçants. Certains de leurs démons ne seront jamais invoqués, car ils passent plus de temps à marchander avec les autres familles démons qu'autre chose. Leur influence est assez conséquente au sein de la communauté démoniaque. Ainsi il arrive parfois que les Mercantos « rachètent » la faute d'un conjurateur qui aurait par exemple brisé son contrat. Mais cela a bien sûr un prix : les Mercantos demandent souvent des objets de grande valeur ou des services conséquents en échange. Ce sont aussi notamment eux qui sont spécialisés dans la vente de poudre démoniaque (l'effet pervers étant qu'il faut utiliser de la poudre lorsqu'on a besoin de poudre, donc souvent le négoce se fait au désavantage du conjurateur nécessaire. Le conjurateur doit garder à l'esprit qu'en général, pour 30 phénix la dose il s'en sort bien).

Beaucoup de conjurateurs se demandent ce que valent les démons de plus haut cercle dans cette famille. En effet on ne rencontre guère que des Divès et des Kérés, doués dans leur domaine (le marchandage) mais incapable de faire quoi que ce soit d'autre. On sait que quelques démons dans leur famille savent combattre afin de servir de gardes du corps.