



# L'impérial



*Le journal du citoyen impérial*

## Nouvelles de L'Empire :

### Lorion :

Des alliés inconnus soutiennent les efforts du général Marcus en Lorion. En effet, des groupes d'éclaireurs borors ont été retrouvés massacrés. Leurs corps étaient criblés de fléchettes aux empennages hauts en couleur. Qui peut donc ainsi aider ainsi l'Empire tout en ne disant mot ?

### Moskalf :

Une partie de Moskalf se trouve derrière le front boror. L'armée essaye de rétablir les communications pour savoir ce qu'il en advient, mais il semblerait qu'heureusement les régions concernées sont encore en grande partie intactes. En effet les borors ne s'attardent jamais et contournent les poches de résistance.

Un groupe d'aventuriers défendrait les intérêts de l'Empire depuis ces terres envahies. Il s'agirait de valeureux combattants qui, à l'image de nos héros, luttent contre les esprits. Nous essayerons de vous fournir de plus amples informations sur le sujet une fois que notre envoyé aura pu éclaircir la situation.

### Lagor :

Un gigantesque nuage est en train de se former à l'Est du Lagor. De terrifiants éclairs rouges viennent frapper le sol de cette région dévastée. Cette menace demeure heureusement, pour l'instant, en dehors des terres de l'Empire.

Etrangement, en dessous de ce nuage est apparu une colonne de lumière blanche qui semble se déplacer selon un schéma incompréhensible.

### Tolat :

Après les récents affrontements avec la Horde en Tolat, les armées en place n'ont plus eu de contact avec elle. Son récent retrait laisse présager la préparation d'un assaut massif.

### Jarst :

Les forges orcs tournent à plein régime pour fournir tout l'équipement nécessaire aux courageuses troupes de l'Empire qui luttent actuellement. Le groupe de héros aurait passé une commande titanesque d'armes et d'armures de première qualité.

### Flamal :

L'Empereur a fait plusieurs apparitions en ville pour rassurer la population en proie à d'étranges phénomènes ces derniers temps : des gargouilles s'animent, des livres attaquent leurs propriétaires et sont retrouvés blancs, etc. Il a annoncé qu'il prendrait les choses en mains personnellement.

Il se serait rendu auprès de Dame Ambre pour voir de quelle manière il pouvait régler le problème au plus vite.

La prestigieuse Garde Rouge, menée par la Main de l'Empereur, aurait investi les égouts... quelles menaces rodent sous notre capitale ?

## Les événements :

### L'Empire est en guerre !

Contrairement aux prévisions, les forces borors se sont avérées nombreuses et tenaces. Ils ont débordé la 3<sup>ème</sup> armée de feu le général Dimitrinov, dont la mort serait due à une créature d'une puissance démesurée qui manie aussi bien ses deux épées énormes que la nécromancie. Cette dernière anime autour d'elle tous les légionnaires tombés au combat. Ainsi, le front s'est étendu bien plus loin que prévu, allant jusqu'à menacer Jarst et Lorion. L'armée de Jarst qui s'occupait de la Horde a été appelée au front pour protéger Adraotha, soudainement menacée, malgré sa position à l'intérieur des terres de l'Empire !

Du côté de Lorion, une coalition entre la 6<sup>ème</sup> armée du général Marcus et les elfes tient bon face aux borors dérouterés par les techniques de guérillas forestières utilisées.

Le général et légat Maximus de la prestigieuse 1<sup>ère</sup> armée a rassemblé ses cavaliers lourds et se porte au secours d'Adraotha, pour définitivement repousser les borors hors de nos frontières.

Précisons également l'intervention des cultes afin de pourvoir la 2<sup>ème</sup> armée en guerriers saints, principalement des cultes de Taerye et de Mirha, pour compenser le manque de guerriers lourds dans cette armée habituée aux combats montagneux. L'archidiacre de Mervan, le fameux Seigneur Démon, a invoqué un grand nombre de démons pour soutenir l'effort de guerre. Un de ses seigneurs sombres les mènerait personnellement au combat, et a déjà remporté quelques victoires décisives.

### Les héros de l'Empire :

Le groupe de héros rassemblés par le Baron Balthazar du Titan est en train de lutter contre leur 3<sup>ème</sup> esprit et semble éprouver des difficultés à en venir à bout. Voilà qui n'est pas réjouissant pour ces héros qui ont déjà bravé beaucoup de dangers et ont perdu plusieurs des leurs.

Heureusement, de nouveaux héros viennent remplacer ceux qui sont tombés. Citons notamment le grand mage Tyrius et l'énigmatique Elzéar et ses suivants qui ont permis de débloquer la situation dans les Montagnes de Nidan.

### Faits Divers et rumeurs :

La Chambre Impériale a adopté le nouveau code de loi qui sera bientôt d'application partout dans l'Empire.



Un trafic de potion a été démantelé ! Un membre peu scrupuleux de la guilde de l'Alambic, situé dans un comptoir en Moskalf, revendait à bas prix des potions défectueuses !

La guilde de l'Alambic remercie Raphaël Rodriguez, un médecin ayant fait ses études à Phénixia, et le chevalier Azathorn de la famille Licorne pour leur précieuse aide dans cette difficile affaire.



Dans la ville de Pogrul dans le duché de Jarst, un marchand, Oscar Loirt est mort d'une curieuse façon. On l'a retrouvé, gisant avec un trou de la taille d'un phénix traversant sa tête de part en part. Les passants ont tous témoigné qu'ils avaient entendu un grand bruit semblable à un grondement de tonnerre provenant du comptoir.



La comtesse Bérénice et son mari le Comte Oldar de la famille Hyde attendraient enfin un enfant. Gageons que celui-ci apportera bonheur au Comte qui n'avait que des enfants de ses autres femmes et par conséquence pas d'héritier.



Suite aux nouvelles concernant les disparitions à Havéna dans notre journal daté du 4<sup>ème</sup> hydre de la saison des semences, des informateurs ont poursuivi l'enquête et sont remontés aux hommes-serpents des Jungles de Tilanor. Ceci n'est guère étonnant, certains de leurs membres vêtus de noir enlèvent déjà des femmes près de leurs jungles. Mais il est inquiétant de voir qu'ils ont su s'aventurer aussi loin de leurs terres.

### Outre Empire :

La principauté de Boldhomme, suite aux ravages qu'elle a subi, a dépêché un émissaire à Phénixia pour faire part de son envie de rejoindre l'Empire et bénéficier ainsi de sa protection et de son aide pour la reconstruction.

On s'attend à une réponse favorable de notre bon Empereur toujours disposé à aider ceux dans le besoin. Espérons que les boldhommiens pourront faire valoir les mérites de leur toute nouvelle production qui s'appelle le lait de Licorne, un alcool déjà très populaire parmi la noblesse, surtout d'une certaine lignée.



Des ambassadeurs des Cités-Etats seraient en vive discussion avec le Conseil Impérial. La question qui les préoccupe est, semble-t-il, commune à toutes les cités des Cités-Etats. Cependant, nous n'avons pas pu en apprendre plus pour l'instant.

### Pensée de la semaine :

Les oiseaux volent bas, surtout ceux de l'au-delà.

*Proverbe populaire Moskalvien*

### Le Dessin de l'artiste :



*Poupée du Masque,  
Par Sauron Masquar.*

« Nous sommes ce que vous désirez »

## Annonces :

Le Duc Leoryn de la famille Licorne et le clergé de Lhuo offrent une prime conséquente pour la capture d'Aran Dawson. Le brigand tristement célèbre commence en effet à terroriser les terres de Moskalf.

La prime est de 1000 Phénix.



Tous les médecins disponibles sont appelés à se rendre en Tolat pour aider les victimes d'un des esprits vaincu par les héros. Le soutien apporté doit être tant d'ordre physique que moral.

L'Empire récompensera comme il se doit ces hommes dévoués.



La guilde du Marteau et de l'Enclume, célèbre guilde de forgerons, rappelle qu'elle rachète toujours à bon prix les minerais et autres composantes de forges spéciales.

Envoyez une lettre au journal pour toute offre de cet ordre..



On recherche toute personne avec la marque suivante :



Contactez le journal pour toute information, l'annonceur tient spécialement à cœur à retrouver ces personnes. Prions les dieux pour que des informations nous arrivent rapidement !

## Nécrologie :

L'Empire fait le deuil des héros suivants morts pour l'Empire :

Général Dimitrinov, mort en combattant pour l'Empire. Jamais ce grand guerrier n'a eu peur du combat. Il nous en a encore donné la preuve lors de son ultime combat.



Tybalt le valeureux, mort lors de la chasse aux esprits. Sa générosité, sa joie, son sourire et son éternel optimisme manqueront à tous. Mais les héros pourront toujours avoir une pensée pour lui afin de reprendre espoir dans les situations les plus désespérées.



Aznor VertePlaine, mort lors de la chasse aux esprits. Sa dernière volonté fut de pouvoir être enterré sur l'île aux fous, dans les terres elfes. Son frère, qui l'accompagnait dans sa lutte, a accepté de lui-même accompagner Aznor dans ce dernier voyage, même si cela signifie pour lui de ne peut-être jamais en revenir...



Durtshak archidiacre de Lhuo, mort à Phénixia dans des conditions que le clergé refuse de communiquer. Cet ami proche de Dame Ambre sera honoré lors d'une grande messe, célébrée par la Magister en personne. Il sera cité en exemple car il incarnait à la fois la force silencieuse d'Astagar, la bonté d'âme de Taerye et l'inaltérable sagesse de Lhuo.