



# Le Gobelin Enchaîné

Numéro spécial vacances

## Heidi Torial

C'est la fille du grand Torial, elle fête ses 6 dents. Pour l'occasion, nous vous offrons ce numéro spécial vacances. Des jeux et autres joyeusetés égayeront ces magnifiques pages. Des recettes de cuisine et d'autres surprises vous attendent. Quoi vous lisez encore ceci ? Allez dévorez nos pages (...euh elles ne sont pas comestibles) et n'oubliez pas : « Bonne dent Heidi ! »

## Notes à lyre

Pour vos douces vacances et autres pèlerinages, nous vous conseillons une série de livres et de recueils adaptés à vos goûts (nous les savons difficiles car vous nous lisez).

### Pour les femmes en manque d'aventures exotiques

« *Le démon de minuit* » grand classique qui vous emmènera dans les confins de votre âme, vous découvrirez les délices démoniaques des milles et une forêts vierges de notre empire (Interdit au moins de 18 ans).

### Pour les hommes mûrs

« *Cinderella aux pays des malices* ». Une faerie s'est perdue dans les fantasmes d'un homme qu'elle ne connaît point et essaie de s'en sortir, c'est une histoire de va et vient.

### Pour les jeunes guerriers en quête de gloire

« *Manuel pour barbare niveau 1 tome 1* » ceci s'adresse à tous les jeunes, le titre est explicite.

Voici un extrait :

« Leçon numéro 18 : La fuite ?  
Quand fuir ?

Si vous êtes blessé, si vous n'avez plus d'arme, si il n'y a pas de soigneur à portée et qu'il y a un gros monstre, si il y a un gros monstre tout court, si vous n'avez pas

d'armure, si vous avez un mauvais pressentiment, si il y a un danger et que vous ne vous sentez pas à la hauteur, si vous avez une envie pressante, si il y a free bar à l'auberge ...

Comment fuir ?

Il y a plusieurs tactiques, la plus connue est la course simple, notons qu'elle est difficile si vous portez une armure lourde. La deuxième est de laisser vos compagnons en trouvant une excuse : vous avez défait votre lacet, vous n'avez pas encore mangé ; une bonne excuse en fait. La troisième est de fuir avec tous vos amis et d'en laisser un en arrière, elle marche très bien mais peu appréciée par ceux qui reste derrière. Nous sommes sûrs que vous trouverez d'autres moyens efficaces. Une autre est de faire peur à vos adversaires voir leçon 19...»

Malheureusement ce livre se vend assez mal, les auteurs ont oublié qu'un barbare ne sait pas lire.

### Pour les prêtres

« *Horoscope divin* » des astronomes vous dévoilent votre avenir, selon votre lieu de naissance, votre race, vos adversaires, votre petit déjeuner quotidien, votre capacité à réciter vite un quatrain et votre aptitude à courir.

### Pour les Orcs

« *La mine me mine* » classique devant l'éternel, adapté en pièce de théâtre avec les célèbres Gé et Rar Deuxpardeux, acteur siamois de renommé. Dans le même style nous vous proposons « *Germine a mal* », l'épopée d'un castor unijambiste dans les rues de Phénixia, c'est une valeur certaine.

### Pour les prêtres de Mervan

« *Ma reconversion* » c'est l'histoire d'une pauvre éleveuse de vache qui s'est re-

convertie dans le shamanisme, et elle meurt d'une façon atroce, mais on vous dira pas comment ! ... Bon d'accord, elle a échangé son esprit avec celui d'une souris et elle s'est fait piétiner par son taureau. On a utilisé son corps (d'animal) pour faire une corde d'arc. Comme quoi, souris t'es fil made.



#### Pour tous

« *Gobelin dans la brume* » de Taliesin d'Ys, c'est un roman immanquable, ne pas le lire c'est comme ne pas retirer les plumes d'un poulet avant de la manger. Nous nous devons de le vous conseiller. Voici un fabuleux extrait (réaliste) :

« 1°) Eh, dis, cè quwa ? »

2°) Euh, chsè pas... faut dmender au Chef

1°) Eh, chef, cè quwa ?

3°) Une Katapult.

2°) Une quwa ?

3°) Une Katapult, Crotte de Troll !!!

1°) Et on fè quwa avec ?

3°) On tue des ennemis... 'fin, cè ce que les homs qui la garadaient disaient avant de mourir.

2°) Et ça march'comment ?

3°) Ben cè facil.....

1°) Cè quwa la corde là???

SWCHONG...

3°) Wahw !!! On peut lancer des trucs sur nos ennemis.

1°) Et on lance quwa ?

2°) Des kailloux ?

3°) Ben non, les kailloux cè fait pour marcher dessus, enfin, les ptits parce que les plus grois, cè pour que tu trébuches dessus et que ça me fait toujours rire et les encore plus gros, cè les montagnes et on peut pas lancer les montagnes.

2°) Des bûches ?

3°) Ben non, les bûches cè fait pour faire du feu pour pas avoir froid ou pour taper sur les gueules des Crottes de Troll qui posent plein de questions au chef qui à cose de ça cè plus réfléchir...

3°) Cà yè, je sè. Yaka jeter les bébés, ça crie, ça pleure, ça chie et ça sert à rien les bébés... »

Extrait de "Gobelins dans la brume", Chapitre IV "La course à l'armement"

## Konseil Bôté

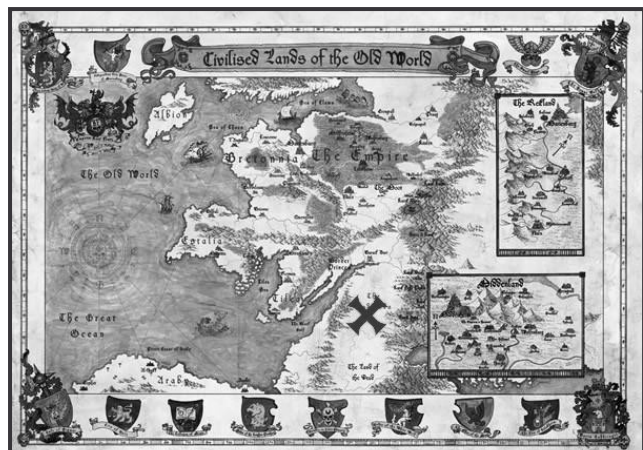
célèbre esthéticienne gobeline

Face au mauvais temps, que faire ? Ne désespérez pas j'ai toutes les solutions. Voilà quelques conseils.

Prenez des bains de lunes, c'est très bon pour le teint et contre le rhume marin (déconseillé aux loups-garous). Trempez le bout de vos oreilles dans du nectar de rosalis (attention aux imitations !) et laisser sécher, cela ravive les couleurs (surtout quand on touche les épines). Les bains sont à éviter, ils irriguent trop la peau et c'est très mauvais (surtout pour votre délicate odeur corporelle) !

Vous avez une soirée de prévu et vous êtes affreux ? Pas de problème, attraper un lapin, disposer le sur votre visage, aller chez vos amis. Quand ils vous ouvriront la porte, dites leur : « c'est le grand lapinou blanc », vos amis vous enverront à l'hôpital et vous aurez échapper à la honte du mauvais maquillage.

C'est fini pour mes conseils, la prochaine fois, je vous dévoilerai le secret de la jeunesse éternelle, mais bon vu que je suis déjà virée, vous ne le saurez jamais.



Carte au trésor à vendre ! Jamais servie !

1500 phénix à la clé !!!

200 phénix seulement ! (à vendre pour cause de fuerricophobie)

## Blagues crevant le sol

Suggérées par Sara Tatinne doyenne gobeline

Mon père, je suis un fidèle exemplaire. Je ne bois pas, je ne vais jamais à l'auberge. Je ne trompe pas ma femme, je ne regarde même pas les autres femmes. Je ne sors jamais le soir, je me couche tôt tous les jours.

- C'est bien, mon fils, mais ça risque de changer quand vous serez libéré...dit l'aumônier de la prison.

Bernard et Robert, deux jeunes hospitaliers de Taerye, se trouvent en forêt à traquer le sanglier lorsque l'un des deux compères s'effondre brutalement. Probablement victime d'une plante vénéneuse, Robert semble avoir cessé de respirer, ses pupilles sont dilatées et ses yeux sont vitreux. Bernard est paniqué: il prend son guide du sauveteur et lit : « Calmez-vous, ce n'est peut-être quelque chose de pas grave, allez à la page 17 si vous croyez que la personne est morte » Bernard tourne vite les pages, passe le blabla et arrive au bas de la page : « Vérifiez d'abord que la personne est bien morte ... » Bernard sort son épée et décapite Robert et tourne la page : « ... au moyen de vos compétences en anatomie. ».

Deux orcs errent dans le désert depuis plusieurs jours. Ils meurent de soif.

- J'ai un truc infailible pour lutter contre la soif, déclare le premier.

- Ah ouais, c'est quoi ? Interroge le second.

- Il faut sucer des cailloux ...

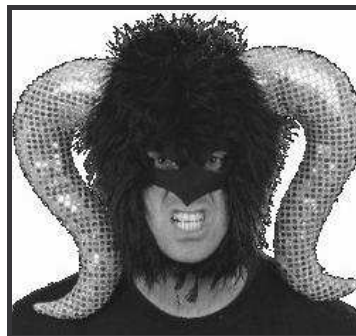
- Alors c'est foutu, ici il n'y a que du sable à perte de vue.

Long silence. Les deux naufragés du désert reprennent leur pénible progression sur les dunes brûlantes.

- On serait sauvés si on trouvait une rivière, s'exclame soudain le second orc.

- Tu as raison, réfléchit le premier, au fond des rivières il y a toujours des cailloux...

## Avis de recherche



Shakirot le minotaure est recherché par les autorités. Il a commis beaucoup d'atrocités : est sorti du labyrinthe où il était enfermé, n'a pas violé de vierges, ne dévore pas les petits enfants, a prié Taerye, a aidé des aventuriers ... C'est pour cela que la guilde des Mouettes (Monstres obsoètes ululant et tuant tout enfants séniles) offre pour sa capture 3000 phénix. Ils le veulent vivants pour cause de rééducation. Attention ! Il est très très mais vraiment très gentil, aventuriers avec scrupule s'abstenir.



Jester faerrie est recherché par les autorités et le goblin enchaîné pour diverses crimes : s'est échappé de sa prison, ne s'est pas présenté à son procès, a agressé un citoyen impérial, a eu l'audace de concurrencer le magnifique Gobelin Enchaîné en blagues lourdes. Attention cet individu est dangereux pour votre esprit, ne lui parlez pas, ne jouez pas avec lui ! Ce sera une proie facile pour tout aventurier n'ayant pas de second degré. L'empire offre 10 phénix pour sa capture, votre journal vous offre 600 phénix pour sa langue.







Cette faerie est recherchée pour grave crime : usurpation de race ! Elle s'est fait passé pour un gobelin ! D'abord c'est vert un gobelin avec des oreilles pointues et un joli nez (voir dessin à côté du titre), alors que lui il est bleu et il brille. C'est scandaleux, le groupe MEPRISE (Minorités Ethniques Protégées par Ratification Impériale Sans Emissaires) offre une récompense sans prix (leur gratitude), si vous arrivez à convaincre cette faerie de son ineptie.

## Hydre au miel

**La délicate douceur** (appelé communément le débouche chiotte ou la boisson du pauvre païen)

Pour 1 ou 2 personnes

Préparation 5 min

Aller dans une auberge, prenez tous les fonds de verres, versez les dans un grand verre, rajouter un zeste de citron et une petite ombrelle et c'est prêt !



## Le petit déjeuner orc

Pour 1 à 2 tribu

Préparation 4h

Allez cueillir des champignons dans la forêt, de toutes les sortes, attraper quelques

lapins, biche, faerrie, humain et autres viandes comestibles, prenez un peu de thym et de romarin. Mettez le tout dans une casserole d'eau et faites bouillir à feu doux pendant 1h. Une fois que cela est fait, prenez un peu de bois brûlé (pas de cendres), faites le mijoter dans votre bouillon, cela aidera à digérer. Salez, poivrez et elfez à votre convenance. Réveillez vos maris, et servez chaud. N'oubliez pas de prendre des feuilles pour l'après déjeuner, ils en auront besoin.

## Test Psikol Augyk

(célèbre docteur gobelin)

Quel genre d'aventuriers êtes vous ?



- 1) Une troupe de guerriers arrivent pour attaquer l'auberge, que faites-vous ?
  - a. Je fonce me réfugier dans l'auberge.
  - b. Je mets ma plate et je vais chercher mon bouclier, ça va saigner !
  - c. Il y a de jolis fourrés où se planquer pour les attaquer par derrière.
- 2) Il fait nuit, et vous vous baladez avec quelques compagnons, lorsque que vous apercevez de la lumière au loin, que décidez-vous de faire ?
  - a. Je cours vers l'auberge.
  - b. Je crie : Qui va là ?
  - c. J'éteins notre torche et je me planque dans les fourrés.
- 3) Un puissant et grand (ou petit au choix) mage arrive, que faites-vous ?
  - a. Je vais faire connaissance et je reste coller à lui c'est une bonne protection.
  - b. La magie c'est pour les freluquets, je vais lui montrer ce qu'est la puissance.
  - c. Il doit avoir de beaux objets magiques bien balèzes, je vais m'occuper de ses affaires.
- 4) Une troupe d'orcs arrive, que faites-vous ?

- a. Je regarde si ils sont agressifs ou pas, selon la réponse je vais à l'auberge ou je vais à l'auberge.
  - b. Je charge !
  - c. Bof, des orcs, ils n'ont pas grand-chose d'intéressant sur eux.
- 5) Un inquisiteur arrive et décide de faire une petite purge.
- a. Je vais chez lui et je dénonce tous les infidèles.
  - b. Si il faut tuer quelqu'un, je suis partant !
  - c. Je me casse, parce qu'il y a sûrement quelqu'un qui ne m'aime pas.
- 6) Vous avez trouvé une carte au trésor !
- a. Trop de dangers, vous la revendez.
  - b. Pas assez de bastons, et puis les énigmes ce n'est pas votre truc.
  - c. Enfin quelque chose de lucratif !
- 7) Une partie de jeu de dés commence à l'auberge
- a. Enfin quelque chose à faire.
  - b. Pff, y a pas de bagarres, je vais au bar.
  - c. Des phénix, de l'enjeu et pas mal de bourses à vider.



#### Vous avez le plus de a

Personne ne vous aime, vous êtes d'un caractère chiant, rien ne vous intéresse, vous ne voulez pas du tout rencontrer le Faucheur. Votre vie c'est l'auberge, vous y êtes tout le temps, certains croient même que vous êtes l'aubergiste. Le danger est votre pire ennemi, vous feriez tout pour l'éviter. Vous ne valez rien, retournez dans votre village de peureux !

#### Vous avez le plus de b

Vous avez rien dans la caboche, vous ne pensez qu'à vous battre à tuer. Vous foncez tête baissée et vos camarades doivent tout le temps trouver un médecin. Vous êtes une plaie continue. Le combat est votre raison de vivre, et vous mourrez par celle-ci. Vous n'avez rien à faire des quêtes. Quittez l'aventure et engagez-vous dans la milice ! Vous ne servez à rien ici.

#### Vous avez le plus de c

Tout le monde vous déteste. Vous ne pensez qu'à prendre les gens par derrière et à alléger leur bourses (les esprits mal tournés s'abstenir). Vous vous attirez des ennemis après chaque mésaventure. De plus en plus de gens s'allient contre vous, votre nom est sur une liste noire. Vous finirez bientôt comme une de vos victimes ou pire la corde au cou. Quittez tout de suite cette troupe d'aventuriers et allez exercer vos talents dans une ville.

#### Vous avez le plus de d

Hé mais y a pas de « d » (si sur la table). Votre curiosité instinctive vous a poussé à lire cette ineptie. C'est un premier pas vers une bonne aventure. De plus si vous avez eu l'intelligence de ne pas répondre aux questions, vous avez la compétence requise pour tout aventurier : la prudence. Rien ne sert de foncer tête baissée, c'est le b à bas. Vous avez en vous la base d'un bon aventurier ! Vous allez réussir dans la vie. Si par contre vous avez lu ces lignes alors que vous aviez répondu aux questions, ajouter à votre inefficacité une curiosité malade mal placée !

## Horoscope

*Prêtres* : cherchez votre destin dans les étoiles.

*Potilogues* : attention à votre formulation.

*Mages* : ne coupez pas un cheveu en quatre, hein ?

*Guerriers* : attention, une épée de Damoclès vous surplombe.

*Morts-vivants* : prenez la vie du bon côté.

*Démons* : attention au retour de flamme.

*Elémentaires d'ombre* : faites la lumière sur certaines questions.

*Elémentaires de lumière* : pas de chance, il fait nuit.

*Faerrie* : vous brillerez de milles feux ce soir.

*Drow* : changer de coiffeur, cela vous rajeunira.

*Elfe* : attention à ce que vous dites, vous pourriez vous faire tirer les oreilles.

*Médecin* : attention aux coups de froid.

*Ecrivain* : la plume est sur la feuille du bouleau.

*Paysan* : les opportunités se ramasseront à la pelle.

*Pauvre* : la chance ne tournera pas.



La nouvelle mode !

Tout de soie

Fait à la main !

Garanti sans magie

Conseillé par le

Chevalier Azathorn !

Disponible chez

tous les bons artisans

Seulement

499 phénix !

## Proverbes de la semaine

*Le jour de l'Hydre*

Si le plan A ne fonctionne pas, réessaie le plan A.

(proverbe orc)



*Le jour de la Chimère*

Un objet précieux n'est défendu que par un seul piège, sinon c'est que l'objet était très précieux.

(proverbe des malchanceux)

*Le jour de la Manticore*

Charité bien ordonnée, commence par soi-même, mais pourquoi continuer après ?

(proverbe de voleur)

*Le jour du Griffon*

A vaincre sans périls, on triomphe vivant.

(proverbe frileux)

*Le jour de la Licorne*

Bière qui coule n'a masse de mousse.

(proverbe nain)

*Le jour du Titan*

Un bon borrar est un borrar mort ... agonisant à la rigueur.

(proverbe impérial)

*Le jour de la Tarasque*

Les plaisanteries les plus courtes sont les moins longues.

(proverbe faerrique)

*Le jour du Léviathan*

Bien mal acquis profite toujours.

(proverbe drow)

*Le jour du Béhémoth*

Qui dit fortune, ne dit pas félicité.

(proverbe mervanien)

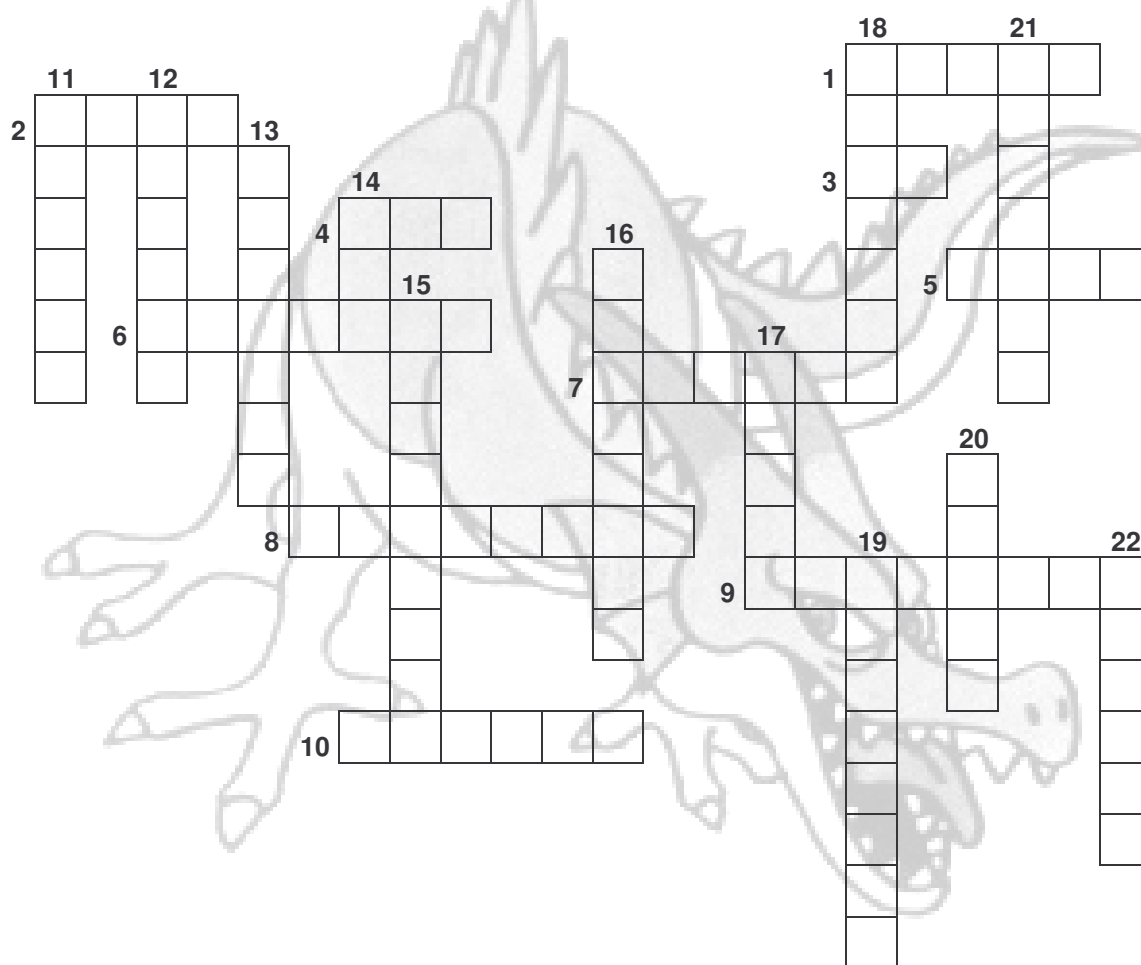
*Le jour de la Vouivre*

A l'innocence, nulle vierge n'est tenue.

(proverbe barbare)



## Carrefour des rencontres



1. Je suis un shaman et mon nom ressemble très fort à celui d'un mage.
2. Les fleurs apparaissent sur mon chemin, malgré mon teint je ne suis pas malade.
3. Là maintenant engloutie habita un chroniqueur et écrivain bien connu.
4. Malgré mon don de vision, je n'ai pas prévu ma mort à Maredsous.
5. Je sors mes griffes quand je vois un démon, si mon dos me l'autorise.
6. Malgré mon aspect morbide, j'ai aidé la communauté et je recherche un successeur à mon Aran Dawson.
7. Un peu de sport faerrique et j'ai perdu du poids, ainsi que mon ancien nom.
8. J'adore les bals masqués et les soirées dans les cabanes, j'y mène excellemment mes armes.
9. Je viens de Troie, mon nom est ici l'envers.
10. Avec ses tenues excentriques, il a rougit, mais son teint a pâli depuis.
11. Joaillier, forgeron, guerrier saint, mieux que Makgail Iver (célèbre ingénieur gobelin).
12. Je me bats avec une arme qui peut se trouver en forêt et avec elle je tape les esprits alliés.
13. Petit par la taille et l'âge, cela ne m'empêche pas d'être grand en témérité.
14. J'ai fait partie de la communauté et mes quatre pattes s'en ont allés.
15. Elémentaliste farfelue qui ne craint en rien l'Arcadie.
16. Je n'ai qu'un nom, mais plusieurs sont en moi.
17. Shaman récemment arrivé (petit indice : je l'utilise pour me connecter).
18. Guerrier saint de Mirha, même un elfe peut l'être.
19. Je ne veux pas terminer en sac à main.
20. Je suis parti, avec mon rang, mes préjugés et mon calice.
21. Je ne me bats pas, je préfère la magie blanche et j'aime bien les fioles d'eau sacrée.
22. Un cavalier qui surgit hors de la nuit et qui va vers l'aventure au galop !

## Devinettes

Mon 1er est une rondelle de citron sur un boomerang.

Mon 2ème est une rondelle de saucisson sur un boomerang.

Mon 3ème est une rondelle de kiwi sur un boomerang.

Mon 4ème est une rondelle de pomme sur un boomerang.

Mon 5ème est une rondelle de poire sur un boomerang.

Mon 6ème est une rondelle d'orange sur un boomerang.

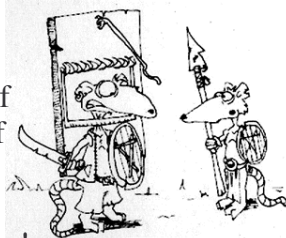
Mon tout est une saison ou un cycle ?

Quand il fait nuit, je peux faire le jour, quand il fait jour, je peux faire la nuit, tous peuvent être immobiles à cause de moi, mais je peux les en protéger et je peux encore faire bien d'autres choses. Tout le monde me connaît et personne ne nie mes effets. Qui suis-je ?

Certains savent d'où je viens, d'autres m'attaquent à vue, des fois j'ai beaucoup de pouvoir parfois je n'en ai point, cela dépend de mon niveau, vous les humains, vous nous appelez quelque fois et vous nous classez. Qui sommes-nous ?

Nous sommes trois mais nous une même. Nous pouvons être brutaux, commerçants ou citadins. Nous avons tous la même couleur. Certains de nous sont à craindre d'autres pas. Qui sommes-nous ?

Mon premier est un oeuf  
Mon deuxième est un oeuf  
Mon troisième est un oeuf  
Qui suis je ?



J'apparais à la fin du matin !  
J'apparais au début de la nuit !  
On ne me trouve qu'une fois dans la journée !  
On ne me trouve que deux fois dans l'année !  
Qui suis-je ?

Mon premier est un animal qui travaille avec sa queue et qui n'a rien pour s'asseoir...

Mon deuxième est un animal qui travaille avec sa queue et qui n'a rien pour s'asseoir...

Mon troisième est un animal qui travaille avec sa queue et qui n'a rien pour s'asseoir...

Mon tout est un nombre bien connu de tout le monde.

Mon développement peut vous sembler illogique puisque chez moi :  
L'accouchement arrive avant la grossesse,  
L'adolescence avant l'enfance,  
La course avant la marche,  
L'écriture avant la lecture,  
Les devoirs avant les leçons,  
et même la mort avant la vie.  
Mais ma constitution a une logique et la précède même.

## Note de la Rédaction

Ainsi, ce numéro s'achève sans répondre à toutes les promesses, point de petites annonces ni d'interviews. Il n'y avait pas grand monde qui était intéressé. Mais cela ne décourage en rien nos reporters sans vergogne ni scrupules. Vu qu'il y a grève des annonceurs, il y aura grève de récompense, donc point de phénix pour le gagnants de nos jeux. Pour les réponses, il faudra attendre le prochain numéro qui paraîtra un de ses quatre matins entre deux tartines à la confiture de troll saupoudré de nectar de lys. Alors, ben comme d'habitude, on n'a de préférence pour aucun Dieux en particulier, on les aime tous ! Et puis que le meilleur gagne dans la révolte qui arrive à petit pas ! (ben oui un goblin ça avance pas vite).

