

## Hé dit tôt

Après de nombreuses heures d'attentes, nos fidèles aventuriers ont enfin rencontré le fils de l'empereur! Bon, ils l'ont perdu quelques temps mais ils l'ont retrouvé, notre reporter s'est perdu aussi, donc les nouvelles risqueront d'être éparses. D'ailleurs si vous croisé un gobelin dans le désert rapportez le nous, on en a besoin! Nos aventuriers se sont arrêtés dans la forêt d'Atel Loren. Ils se dirigent maintenant vers Dworp pour reconquérir ce territoire. Dans ce numéro, vous trouverez l'interview de l'empereur, un reportage sur la compagnie et toutes vos rubriques préférées!

### Sommaine

Edito
Faits dits verts
Petites annonces
Interview impériale
Bêtises
Reportage



# L'empire a un visage!



Le fils de l'empereur va se diriger vers Phenixia pour se faire couronner. Enfin c'est ce qu'il espère faire croire à tout le monde. En fait l'impératrice a oublié

sa trousse de maquillage magique dans un tiroir quand ils sont partis et elle veut absolument la récupérer. C'est elle qui dirige dans l'ombre, l'empereur ne peut lui résister et il ruinera l'empire si il le faut, en achat d'objets magiques mais il lui obéira. Le pouvoir du sexe faible est sans limites!



## Terreur en Moskalf

Le conseil de l'étoile a relevé tous les morts de Moskalf et dirige l'esprit de la nécromancie. Tout le clergé d'Astaghar essaie de les contrer, mais ce n'est pas assez. On raconte qu'il n'y a plus un seul mort enterré, les veuves revoient leurs maris, les orphelins rencontrent enfin leurs

parents ... Si vous mourrez en Moskalf, tranchez-vous la tête pour être sûr de ne pas servir un nécromant! Aux dernières nouvelles, ils animeraient aussi les animaux, même les poules et les poussins!

# La magie disparaît

C'est un fait devenu indiscutable dans tout l'empire, la magie a désormais disparu! De rares élus y ont encore accès mais on sait les compter sur les doigts de la main et les orteils. La guilde de l'Alambic se retrouve dans une position de force exceptionnelle.



Malgré que leurs potions de mana n'ont plus d'utilité, les potions de soins ont atteint des prix abracadabrantesques. Cette disparition de la magie a provoqué des remous près de la faille de Tolat. On se demande bien quels abrutis ont supprimer la magie!

## Faits dits vents

Une nouvelle technique a été découverte. Elle permet de faire sortir un aventurier très vite de son lit et il reste hypnotisé. Elle provient du peuple de la Désolation. Une compagnie s'est déjà faite avoir. De plus, cela a un effet de drogue, les aventuriers en demande toujours plus. Cette fameuse technique s'appelle « La Danse du ventre ». Faites attention, résistez à la tentation!

Azathorn est devenu le noble le plus en vue! En effet, ses actes héroïques, sa dévotion à l'empire en font un être très demandé par la gente féminine. Heureusement et malheureusement, il n'arrive pas à faire son choix. Nous avons décidé de l'aider. Envoyez nous votre candidature et nous organiserons un tirage au sort. La gagnante aura un dîner en tête à tête avec le marquis.

La mode est à la fourrure. Curieusement la nouvelle tendance vient de la Désolation, même si c'est paradoxal. On en met partout, sur la tête, aux chaussures... Elle atteint aussi les hautes sphères. On raconte que le garde du corps personnel de l'empereur en porte une toute rouge. D'accord il est à la mode, mais il a de drôle de choix de couleur.

On a découvert l'identité de Pizaro! En fait, c'est un vieil homme qui est toujours en vie. Il a

disséminé des trésors partout avec des énigmes stupides. Les sodukus, les mots croisés, les rébus, les charades n'ont aucun secret pour lui. Il a commencé son œuvre quand on lui a refusé une place comme rédacteur de jeu pour enfants, à ce qu'il parait ses jeux étaient incompréhensibles. Maintenant il s'amuse avec les méninges d'aventuriers.

Un ononscèle a été vu dans la Désolation. Ce démon aux pouvoirs utlra puissants a de nombreux yeux, il voit tout et sait beaucoup de choses. Mais on a découvert son point faible! Il utilise du mascara non water-proof. Donc pour s'en débarrasser, il suffit de lui jeter un verre d'eau à la figure et il ira tout de suite se remaquiller.

Mirha joue avec les démons. Non content d'avoir une belle guerre, un diacre s'est dit qu'il serait encore plus amusant d'avoir un démon de plus dans la partie.

Malheureusement, il a raté son coût. Son démon est apparu dans une petite boule où il se réfugie quand son maître n'a pas besoin de lui. Les démonistes sont fort intéressés par cette expérience. Ils étudient sérieusement ce poquedémon. Nous vous tiendrons au courant de leurs résultats.

Une créature clame que la fin du monde est proche. Ses maîtres auraient fait de Tayr une énorme machine, et la contrôleraient ainsi. Pour eux et E1, un de leurs serviteurs, rien ne va plus et il faut donc tout détruire et recommencer. C'est un peu primaire pour des êtres supposés évolués. On s'attendait à mieux, vu que Tayr n'a pas changé, soit ils ont changé d'avis, soit quelqu'un les a empêché.

Une faerrie et un inconscient ont raté une expérience, ce qui a provoqué une fuite du Maelstrom. Des âmes se sont enfuies et des hurleurs sont apparus. Au lieu d'essayer de faire quelque chose pour résoudre les problèmes. Ces deux imbéciles se sont barrés laissant tout comme ça. Heureusement, des prêtres et des guerriers saints ont colmatés la fuite. Moralité: quand t'as besoin d'un plombier, appelle un religieux pas une faerrie.

déjà sur une pilule de l'oubli. De nombreux maris ont déjà commandé ce médicament pour leurs femmes.

A bas les tabous interraciaux! Les elfes et les drows montrent l'exemple par un mariage entre deux personnes de leurs peuples respectifs. Les prévisions vont bon train quant à la couleur de leurs enfants : gris, moitié blanc moitié noir, dalmatiens ... D'autres mariages sont en préparation, un gobelin avec une elfe et un nain avec une drow. Tous ces mélanges ne prédisent que des bonnes tranches de rigolades.

La première lame de l'empire a été élue. Les combats devant mener au choix ont été truqués. Il y a du poison, des intervenants extérieurs... on parle même d'une stripteaseuse qui a épuisé un concurrent la veille du

combat. Même si ce titre est important, l'arbitrage semble lamentable. La première lame

devait choisir
l'orientation des
différentes écoles, pour,
contre l'empire ou
neutre. Il a choisi
« pour » même si il y a
eu de nombreuses
pressions de toute part,
même un chroniqueur a
essayé de le pousser à
être neutre, aucune
conscience impérialiste.

# Proverbe de la semaine

Dormir tard, nuit!

Les elfes ont perdu leur mémoire. Ce désavantage très contraignant a provoqué de grandes disputes. Des elfes mariés à des humains, oubliant leur femme, s'ont allé avoir des elfes. Les humaines outrés enguelèrent leurs maris qui ne souvenaient même pas de les avoir trompé. Des corporations sont intéressées par ce problème. Ils travaillent

### Petites annonces

Empereur cherche stock d'armes en argent et de gemmes de manas à bas prix.

Drow cherche maquillage pour tromper elfes.

Elfe cherche mémoire.

Mage cherche magie.

Conseil de l'étoile recherche les #\$£µ qui ont coupé la magie.

Duc de Moskalf recherche fossoyeur. Vends potion de mana 1 phénix (5+1 gratuites)

Vends potion de soin magique 1000 phénix. Urgent : Orchal cherche ancêtre pour mettre fin à malédiction familiale.

Urgent : Taliesin recherche cité engloutie.

Urgent: Jacenn cherche sœur.

Les Cerbères recherchent toujours des infos sur leur pierre.

Faerrie vend bosse.

Liche vend petite propriété, 18 pièces, 2 cuisines, 1 sdb, 3 salons, ensoleillé toute l'année, prix à discuter (pas de chauffage).

### Vision interne de l'Empereur

**?**: Bonjour Ô très noble empereur, c'est un honneur immense que vous nous avez accordé.

Suite au coup d'état du Conseil de l'Etoile, vous avez du vous enfuir.

Malheureusement, nous n'avons pas pu vous contacter avant, donc on ne sait pas grand-chose de vous. Nous désirons vous connaître.

Vous avez été poursuivi par le Conseil de l'Etoile, attaqué par des liches ... Comment faites-vous pour toujours vous en sortir ?

K: Je dois ma sauvegarde à tout l'Empire. Des hommes et des femmes se sont dressés pour que je puisse insuffler la flamme de l'espoir en ces temps troublés. La loyauté de la majorité des légions et du clergé mais également du peuple (ndlr : il a oublié les nains, les elfes, les drows et les clowns tristes) fut indubitablement ce qui nous a permis de contrer la monté en puissance du Conseil de l'Etoile.

**?**: On raconte qu'une compagnie d'aventuriers vous a bien aidé, pouvez-vous

nous en dire plus ? Que pensez-vous d'eux ? **K**: Pour être précis, deux compagnies nous ont été d'une aide extrêmement précieuse. Le premier est celle menée par le baron Balthazar (ndlr : c'est ancien roi qui veut devenir mage) du Titan. Celle-ci est composée de personnes de grandes qualités qui avaient déjà rendu de fiers services à l'Empire. La deuxième est ma foi plus surprenante (ndlr : il est poli, il n'a pas osé nous dire ce qu'il en pensait). Il semblerait, en effet, qu'un mouvement qui au départ luttait contre des esprits et les borrors a décidé de continuer la lutte dans la résistance qui s'organisait. Ce dernier groupe a fait énormément pour l'Empire et est rempli de potentialité très intéressante (ndlr: en résumé, une bande de troufions qui fouttent le bordel partout). Je regrette de n'avoir pu faire plus ample connaissance avec eux (ndlr: mais il les a vu dans le désert!). Mais je compte bien me rattraper une fois la situation stabilisée.

**P**: Quel est votre avis sur la suppression de la magie ?

K: La question est difficile, nous avons du, le clergé, la compagnie et moi-même prendre une décision aux conséquences gigantesques. J'espère que nous avons pris la bonne décision. Que Lhuo nous protège et guide nos pas (ndlr: d'ailleurs il aura plus que ça a faire vu qu'il n'y a plus de magie).

**P**: Quels sont vos rapports avec les différents clergés ?

K: Ils sont excellents, les différents clergés ont toujours soutenu l'Empire contre la révolte du Conseil de l'Etoile. Vous savez que la famille Phénix a un lien privilégié avec Lhuo. Chez moi, il s'exprime par l'enseignement que j'ai retiré au sein de la Pyramide du Savoir à Phénixia et les débats (ndlr: des ébats amoureux?) passionnants que j'ai pu avoir avec différents prêtres et prêtresses.

**?**: Quand la guerre sera finie, est-ce que quelque chose changera pour Monsieur tout le monde ?

**K** : *Je pense que la révolte du Conseil des* 

Etoiles, nous a montré qu'une grande écoute et attention sont nécessaires pour déceler les problèmes et tenter d'en discuter et les résoudre dans le calme et dans un climat de confiance. Je pense donc changer la composition de la chambre impériale pour donner plus de place aux représentants du peuple (ndlr : des promesses toujours des promesses). Chacun devra y mettre du sien après la fin de la guerre et une grande solidarité devra être de mise pour aider ceux d'entre nous qui ont été le plus gravement atteint (ndlr : traduction : des nouvelles taxes!).

P: Cessons un peu de parler politique, que pouvez-vous nous dire sur notre belle impératrice ?

K: J'aurais envie de dire « futur impératrice », vu que je ne suis pas encore Empereur. Comme je le dis toujours, un Empereur règne sur un Empire et je me dois de reconquérir et les terres et le cœur (ndlr : c'est pas obligé) des gens pour pouvoir prétendre à cette haute fonction. Je vous remercie néanmoins pour la confiance que vous me témoignez (ndlr : euh... je ne pense pas que je laisserais traîner ma bourse à coté de vous). »

« Pour en revenir à votre question, l'impératrice est la plus merveilleuse des femmes. Elle est douce, dévouée à ces valeurs et aux personnes qui lui sont chères, mais c'est également une femme de caractère qui sait défendre ces idées avec flammes et impétuosité. Elle est généreuse et sait en quelques paroles et gestes vous redonner foi (ndlr : c'est une prêtresse?) en vous-même.

**?**: A ce qu'il parait, il va y avoir une grande bataille en Moskalf et puis ce sera fini, donc, où allez-vous passer vos vacances bien méritées ?

K: Je ne pense pas que ce soit si simple, une guerre ne se résout malheureusement pas en un combat. Je m'attellerai une fois la guerre finie, à me déplacer dans toutes les duchés pour profiter de leur richesse et voir de mes propres yeux ce qui peut être apporter au peuple de l'Empire (ndlr: ça s'appelle un circuit! d'ailleurs la boutique Transfenix, 5 rue des cigognes à Phénixia, propose des circuits à prix fort avantageux. Ndlr de ndlr: oui c'est un sponsor)

P: Un grand merci pour toutes vos réponses. Gloire à l'Empire! Gloire et longue vie à l'Empereur!

**K**: C'est moi qui vous remercie.

### Hue Mour!

Comment fait un orc pour éteindre la lumière avant de s'endormir ? *Il ferme les yeux !* 

Quel est le comble d'un mouton? *Réponse:Avoir une faim de loup.* 

Quel est le comble pour un mathématicien ? C'est de se coucher avec une inconnue et de se réveiller avec un problème !!!!!

Un aventurier arrête un membre de la compagnie du chat noir à l'air triste.

- Bonjour sir lavigne. ça n'a pas l'air d'aller ce matin.
- Bah, c'est à cause de mon chat, Cendres.
- Ah, je croyais qu'il s'appelait Phénix.
- Oui, mais il est tombé dans le feu ouvert ce matin...

Qu'est-ce que chante une éponge ? Dur dur d'être imbibée !!!!!

Le fils du cyclope demande à son père :

- Papa, pourquoi j'ai qu'un oeil?
- Oh! Arrête de me casser la couille.

Connaissez-vous l'histoire de SLUUUURP la limace ?

C'est Robert qui mange sa salade, et SLUUUURP la limace.

- Dis Maman, qu'est-ce que c'est un vampire ?
- Tais-toi et bois avant que ça coagule...

Qu'est-ce qui fait nioc-nioc? *Un canard qui nage à l'envers.* 

# Résultats sportifs

L'équipe des belettes fourbes a massacré les requins coquins 18 à 0.

L'équipe de trollball Mervan Power est soupçonnée de dopage. Les premiers tests ont relevé la présence de sang démoniaque dans leur urine. Les autorités suivent cela de près!

Rien n'arrêtera les éléments aires, ils ont battu un nouveau record d'apnée! On ne sait pas encore vous dire combien il a fait, parce que ça fait 2 semaines qu'il n'est pas remonté.

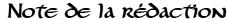
# Reportage

Voilà plusieurs années une petite compagnie de jeunes et moins jeunes gens ont commencé une petite aventure. Ils commencèrent en Moskalf, plus précisément à Fagnolles où ils firent pas mal de dégâts. Après élagage des mauvaises troupes, la petite troupe s'est retrouvée face aux Borrors et aux esprits! Bon ça a encore été le bordel, ils ont fuit de Fagnolles. Après quelques péripéties, ils scellèrent, soit disant, des stèles démoniaques (qui en fait était une manigance du Conseil de l'Etoile) et se débarrassèrent de l'esprit de la folie et tout cela à Oral-Ta la maudite. Notons qu'ils ont fait la rencontre de Sigma et Amgis (qui serait la même entité) qui est un enchanteur (tient on se demande comment il fait sans magie) et assez intéressé par les objets puissants des esprits. Puis là tout se chamboulle! Ils vont à Dworp en Moskalf et là Azathorn reçoit les terres de Dworp. Mais il est menacé par un vampire du nom d'Abraxas, de l'avancée de la Désolation et des troupes du conseil de l'étoile. Le père Fool réussit à créer un mur pour contrer l'avancée du désert. Là, le coup d'état a lieu et tout le monde se tapent dessus. C'est la catastrophe, les troupes du vampire allaient massacrer la compagnie, c'est alors que le chevalier Azathorn sacrifia son humanité contre la vie des aventuriers. On ajoute à cela, une secte qui vénère Furion et un porteur de masque manipulateur. Puis là, c'est le délire, les

faerries ont décidés de mettre leur grain de sel et ça ressemble plus à rien, les aventuriers trouvent le moyen de mettre de l'ordre dans ce foutoire faerrique (oui c'est paradoxal). On notera la mort et la résurrection de certains aventuriers par Asthagar.

J'ai oublié de vous raconter l'histoire des marqués. Cinq aventuriers se retrouvent avec une marque à la main, des visions d'anciennes batailles ont lieu, ils apprennent qu'ils seraient la réincarnation des gardes Phénix du premier empereur. Retournons à nos moutons, la compagnie est téléportée en plein territoire ennemi et ils tapent sur tout pour changer. Ils font d'ailleurs exploser un centre de commande. Ils rencontrent les hommes lézards qui leur racontent qu'ils doivent abandonner la magie (ce qu'ils refusent mais font finalement bien plus tard, logique) et qu'il y a un sixième marqué qui annoncera l'apocalypse et la fin du monde (alias Raoul pour les intimes). Pour tester cette histoire, les cinq marqués invoquent le sixième qui n'autre que Jacenn le religieux (qui à l'époque était entre Asthagar et Mervan, ce qui a provoqué quelques colères divines). Ayant compris qu'ils devaient rejoindre l'empereur, ils allèrent dans la Désolation, le virent et libérèrent une liche de sa folie. certains gardes phénix découvrirent leur rôle (le chroniqueur et le garde du corps). Ils furent envoyés en mission chez les elfes pour les faire rejoindre les rangs de l'Empire. L'esprit du néant avait pris la mémoire des elfes et les différentes écoles d'armes élirent leur nouveau chef (qui devait choisir : empire, conseil de l'étoile ou neutre). Ils réussirent à se débarrasser du néant (encore paradoxal je sais) et le nouveau chef des écoles est du coté de l'Empereur. Un garde phénix trouva son rôle : le grand frère (celui qui fait toutes les conneries à mon avis). Maintenant ils se dirigent en Moskalf pour mâter ce qu'il reste du Conseil de l'étoile. Bon voilà, c'est fini! Si vous n'avez pas tout assimilé ou suivi, ne vous inquiétez

pas, eux non plus n'ont pas tout compris.



Voilà, cette saga touche à sa fin ! J'espère que vous avez apprécié ces lignes loufoques et décalées. Je tenais à remercier tous les joueurs, les non joueurs, les orgas, les semi orgas pour tous ces bons moments passés ensemble à Phénix. Merci à tous ! Et merci à fougère pour les dessins.



Bon pour une bière de nain gratuite dans n'importe quelle auberge!

Si ça marche pas, pas de chance